

# Floorball spelregels

Regels en interpretaties

Geldig vanaf 1 juli 2018

Nederlandse Floorball & Unihockey Bond



*Nederlandse vertaling van 'Rules of the Game'  
door International Floorball Federation, Rules and Competition Committee*

<b>VOORWOORD .....</b>	<b>3</b>
<b>HET SPEL .....</b>	<b>4</b>
<b>1 HET SPEELVELD .....</b>	<b>5</b>
<b>2 DUUR VAN DE WEDSTRIJDEN.....</b>	<b>7</b>
<b>3 DEELNEMERS .....</b>	<b>9</b>
<b>4 UITRUSTING .....</b>	<b>11</b>
<b>5 SPELHERVATTINGEN .....</b>	<b>13</b>
<b>6 STRAFFEN .....</b>	<b>19</b>
<b>7 DOELPUNTEN .....</b>	<b>27</b>
<b>8 GEVOLGTEKENS .....</b>	<b>29</b>
<b>9 TEKENS VOOR OVERTREDINGEN .....</b>	<b>33</b>
<b>APPENDIX A: Kleinveldvariant zonder keeper .....</b>	<b>41</b>
<b>APPENDIX B: Kleinveldvariant met keeper .....</b>	<b>43</b>
<b>APPENDIX C: Illustratie van het speelveld .....</b>	<b>45</b>

## **VOORWOORD**

De International Floorball Federation (IFF) ontwikkelt elke vier jaar een nieuwe versie van de spelregels. Voor u ligt de Nederlandse editie die geldig is vanaf juli 2018. Deze Nederlandse editie is een letterlijke vertaling van de originele IFF spelregels: The International Floorball Federation Rules of the Game Edition 2018. Hieraan zijn, net als in de vorige edities, de afwijkingen voor de in Nederland gangbare varianten kleinveld met keeper en kleinveld zonder keeper toegevoegd. Mochten er onduidelijkheden of verschillen in de vertaling zitten, dan zijn de originele IFF floorball spelregels en interpretaties leidend. Deze zijn te vinden op [www.floorball.org](http://www.floorball.org).

Iedereen die betrokken is bij het spel wordt aangemoedigd om de regels volledig en zorgvuldig door te lezen. Het is belangrijk dat het spel leuk, veilig, eerlijk en gemakkelijk te begrijpen is voor spelers, coaches, scheidsrechters, toeschouwers en de media.

De regels zijn gelijk voor dames en heren floorball. Om de spelregels zo bondig mogelijk te houden, is gekozen om enkel de mannelijke voornaamwoorden te gebruiken.

Zoals beschreven in de regels moeten alle materialen die gebruikt worden gemarkeerd zijn met goedkeuring vanuit de IFF. De markeringen op de boarding, goals, sticks en ballen zijn makkelijk te herkennen door het IFF logo, net als de rasters van de helmen waar het IFF logo op de linkerkant staat.

Wanneer het gaat om persoonlijke beschermingsmiddelen zoals gezichtsmaskers en beschermende brillen dan volstaat het CE-keurmerk en is het IFF logo niet noodzakelijk. Wanneer je er voor kiest om beschermende brillen te dragen adviseert de IFF degene die zijn goedgekeurd voor het gebruik in floorball, aangegeven door het CE-markering en de tekst "Recommended by IFF".

De IFF adviseert nationale bonden om het gebruik van beschermende brillen door spelers jonger dan 17 jaar gedurende de periode dat deze spelregels geldig zijn verplicht te gaan stellen. Datzelfde geldt voor het aanbevelen van gebruik van beschermende brillen door spelers jonger dan 19 jaar.

De IFF regels rond materiaal en competitie, de Material Regulations en Competition Regulations, zijn te vinden op [www.floorball.org](http://www.floorball.org) onder het kopje 'regulations'.

Wij wensen u veel plezier bij het doorlezen en vooral in de praktijk toepassen van de spelregels en wensen u vele sportieve wedstrijden toe.

Arnhem, februari 2018  
NeFUB

## **HET SPEL**

Floorball wordt gespeeld als een wedstrijd tussen twee teams. Het doel van het spel is om, binnen de grenzen van de spelregels, meer doelpunten te maken dan de tegenstander.

Floorball wordt bij voorkeur binnen gespeeld op een hard en vlak oppervlak in een door de NeFUB goedgekeurde zaal.

# 1 HET SPEELVELD

## 101 Afmetingen van het speelveld

- 1) Het speelveld is 40m x 20m groot. Rondom het speelveld bevindt zich een boarding met afgeronde hoeken die is goedgekeurd door de IFF en als dusdanig gemarkeerd is.  
*Het rechthoekige speelveld is minimaal 36m x 18m.*

## 102 Markeringen op het speelveld

- 1) Alle markeringen worden gemaakt met lijnen van 4-5 cm breed in een duidelijk zichtbare kleur.
- 2) Een middellijn en middenstip worden aangegeven.  
*De middellijn is parallel aan de korte zijden van het speelveld en deelt het speelveld in twee gelijke helften.*
- 3) 'Grote' keepersgebieden (IFF: goal creases) van 4m x 5m worden aangegeven op 2,85m vanaf de korte zijden van het speelveld.  
*De keepersgebieden zijn rechthoekig en de afmetingen geven lengte x breedte aan inclusief de lijnen. De keepersgebieden worden gecentreerd ten opzichte van de lange zijden van het speelveld.*
- 4) 'Kleine' doelgebieden (IFF: goalkeeper areas) van 1m x 2,5m worden aangegeven op 0,65m voor de achterkant van de keepersgebieden.  
*De doelgebieden zijn rechthoekig en de afmetingen geven lengte x breedte aan inclusief de lijnen. De doelgebieden worden gecentreerd ten opzichte van de lange zijden van het speelveld.*
- 5) De achterlijnen van het doelgebied dienen ook als doellijnen. Daartoe worden markeringen op de achterlijnen van het doelgebied gemaakt. Deze markeringen zijn 1,6m uit elkaar.  
*De doellijnen worden gecentreerd ten opzichte van de lange zijden van het speelveld. De markeringen voor de doelpalen bestaan uit onderbrekingen van de achterlijn van het doelgebied of met korte lijnen, loodrecht op de achterlijnen van de doelgebieden.*
- 6) Face-off punten worden gemarkeerd op de middellijn en op de denkbeeldige verlengingen van de doellijnen, 1,5m vanaf de lange zijden van het speelveld, niet groter dan 30cm in diameter.  
*De face-off punten mogen gemarkeerd worden met een kruis. De punten op de middellijn mogen denkbeeldig zijn.*

## 103 Het doel

- 1) Doelen, goedgekeurd door de IFF en als dusdanig gemarkeerd, worden geplaatst met de palen op de voorgeschreven markeringen.  
*De openingen van de doelen wijzen naar de middenstip.*

## 104 Wisselzones

- 1) Wisselzones met een lengte van 10m worden gemarkeerd langs de lange zijde van het speelveld op 5 m van de middellijn. Er staan banken voor de spelers.  
*De wisselzones worden gemarkeerd aan beide kanten van de boarding. De wisselzones hebben een maximale diepte van 3m, gemeten vanaf de boarding. De spelersbank, die plaats moet bieden aan tenminste negentien personen, moet op voldoende afstand van de boarding staan. De wisselzone kan ook aan de bovenkant van de boarding, met een andere kleur, gemarkeerd worden.*

**105 Wedstrijdsecretariaat en strafbanken**

- 1) Een wedstrijdsecretariaat met strafbanken wordt tegenover de wisselzones, bij de middellijn geplaatst.

*Het wedstrijdsecretariaat en de strafbanken worden op voldoende afstand van de boarding geplaatst. Er is een afzonderlijke strafbank voor elk team aan weerszijden van het wedstrijdsecretariaat. Op elke bank is plaats voor tenminste twee personen. De zones voor de strafbanken hebben een lengte van 2m en worden minimaal 1m van de middellijn geplaatst, deze worden aan beide kanten van de boarding zichtbaar gemarkeerd.*

*Vrijstelling voor de plaatsing van het wedstrijdsecretariaat en strafbanken kan door de wedstrijdleiding gegeven worden. In dit geval zal er een minimale ruimte van 2m tussen de straf- en wisselbanken zijn.*

**106 Inspectie van het speelveld**

- 1) Ruim voor de wedstrijd controleren de scheidsrechters het speelveld en zien er op toe dat eventuele gebreken gecorrigeerd worden.

*Alle gebreken die niet gecorrigeerd kunnen worden moeten worden gemeld. De organisator is verantwoordelijk voor het corrigeren van gebreken en voor het in goede staat houden van de boarding gedurende de wedstrijd. Alle gevaarlijke voorwerpen worden verwijderd of afgeschermd.*

## 2 DUUR VAN DE WEDSTRIJDEN

### 201 Reguliere speeltijd

- 1) De duur van een wedstrijd is 3 x 20 minuten, met een pauze van 10 minuten tussen deze periodes om van speelhelpt te wisselen.

*Vrijstelling voor kortere speeltijd, maar niet korter dan 2 x 15 minuten, en/of korte of langere onderbrekingen kunnen door de NeFUB gegeven worden. Bij het wisselen van speelhelpt wisselen de teams ook van wisselzone. Het thuis spelende team mag ruim voor de wedstrijd een speelhelpt kiezen. Elke nieuwe periode begint met een face-off op de middenstip. Het einde van elke periode wordt door het wedstrijdsecretariaat aangegeven met een sirene of ander geschikt geluidssignaal, tenzij dit automatisch gebeurt. Een periode of de wedstrijd is afgelopen bij de start van het geluidssignaal. De tijdsduur van de pauze begint direct aan het einde van de periode. De teams zijn verantwoordelijk voor het op tijd terug zijn op het speelveld om het spel te hervatten na de pauze. Als de scheidsrechters van mening zijn dat één helft van het veld beter is, wordt halverwege de derde periode ook van helft gewisseld. Dit moet voor het begin van de derde periode besloten en aangekondigd worden. Als zo'n wisseling plaatsvindt wordt het spel hervat met een face-off op de middenstip.*

- 2) De duur van de speeltijd is effectief.

*Effectieve speeltijd houdt in dat de tijd wordt stilgezet bij elke onderbreking van het spel door de fluit van de scheidsrechters en weer begint te lopen zodra de bal wordt gespeeld.*

*Bij buitengewone spelonderbrekingen kan een drievoudig fluitsignaal gebruikt worden. De scheidsrechters bepalen wat als een buitengewone situatie wordt beschouwd, maar in ieder geval valt hieronder: een beschadigde bal, uit elkaar geraakte boarding, blessures, nameten van materiaal, onbevoegde personen (publiek) of objecten in het speelveld, het licht gaat deels of geheel uit, per ongeluk klinkt een fluitsignaal. Bij een uit elkaar geraakte boarding wordt het spel pas onderbroken als de bal in de buurt komt. Bij blessures wordt het spel alleen onderbroken als de blessure ernstig lijkt of als de geblesseerde speler het spel direct beïnvloedt.*

*De NeFUB kan vrijstelling geven voor het gebruik van niet-effectieve speeltijd. Dan loopt gedurende een onderbreking de speeltijd gewoon door, behalve bij doelpunten, straffen, strafballen, time-outs en op teken van de scheidsrechter. Bij de laatste drie minuten van een wedstrijd is de speeltijd echter altijd effectief.*

*De speeltijd wordt gestopt bij een strafbal.*

### 202 Time-out

- 1) Gedurende de wedstrijd kan elk team één time-out aanvragen welke wordt uitgevoerd, en aangegeven met een drievoudig fluitsignaal, zodra het spel onderbroken wordt.

*Een time-out mag op elk moment worden aangevraagd, ook in samenhang met doelpunten en strafballen, strafballen na extra tijd uitgezonderd, maar alleen door de aanvoerder of een begeleider. Een time-out aangevraagd tijdens een onderbreking wordt meteen toegekend, tenzij de scheidsrechters vinden dat de tegenpartij hier nadeel van ondervindt. De time-out wordt in dat geval toegekend bij de volgende onderbreking.*

*Een time-out wordt altijd uitgevoerd behalve bij een doelpunt waarbij het team het verzoek om een time-out mag intrekken. Een time-out begint bij het extra signaal van de scheidsrechters als de teams bij hun wisselzone zijn en de scheidsrechters bij het secretariaat. Een volgend signaal na 30 seconden geeft het einde van de time-out aan. Na een time-out wordt het spel hervat conform de oorzaak van de onderbreking. Bestrafte spelers mogen niet deelnemen aan een time-out.*

### 203 Extra tijd

- 1) Als een beslissingswedstrijd eindigt in gelijkspel, dan zal er tien minuten extra tijd worden gespeeld tot één van beide teams een doelpunt maakt.

*Voordat de extra tijd ingaat is er een pauze van twee minuten, waarbij echter niet van speelhelpt gewisseld wordt. Gedurende de extra tijd gelden dezelfde regels voor het starten en stoppen van de tijd als gedurende de normale speeltijd. Extra tijd is niet verdeeld in periodes. Straftijd die over is na de normale speeltijd loopt door gedurende de extra tijd. Als de stand na extra tijd nog steeds gelijk is, wordt de wedstrijd beslist door strafballen.*

**204 Strafballen na extra tijd**

1) Vijf veldspelers van elk team nemen elk een strafbal. Als hierna de stand nog steeds gelijk is nemen dezelfde spelers om en om ieder een strafbal tot een beslissing gevallen is.

*De strafballen worden om en om genomen. De scheidsrechters beslissen welk doel gebruikt wordt en voeren een loting uit tussen de aanvoerders. De winnaar kiest het team dat zal beginnen met de strafballen. De aanvoerder of een begeleider van het team geeft schriftelijk de nummers en volgorde van de spelers door die de strafballen zullen uitvoeren. De scheidsrechters moeten ervoor zorgen dat de strafballen worden genomen in de opgegeven volgorde.*

*Zodra een beslissend resultaat is behaald tijdens het nemen van de strafballen is de wedstrijd voorbij en heeft het winnende team gewonnen met één doelpunt extra. Bij gewone strafballen wordt het resultaat beslissend beschouwd zodra een team met meer doelpunten voor staat dan het andere team nog schoten te nemen heeft. Tijdens mogelijke extra strafballen wordt het resultaat beslissend beschouwd zodra een team één doelpunt meer heeft gemaakt dan de tegenstander en beide teams evenveel strafballen hebben genomen. De extra strafballen hoeven niet genomen te worden in dezelfde volgorde als de gewone strafballen, maar een speler mag geen derde strafbal nemen totdat alle genoteerde spelers van zijn team minstens twee strafballen hebben genomen enzovoorts.*

*Als een speler tijdens de strafballen een straf opgelegd krijgt moet de aanvoerder de bestrafte speler laten vervangen door een nog niet eerder opgegeven speler. Als de keeper een straf opgelegd krijgt tijdens de strafballen wordt hij vervangen door de reserve keeper. Als er geen reserve keeper is krijgt het team maximaal 3 minuten om een veldspeler correct uit te rusten, maar deze tijd mag niet gebruikt worden voor inspelen. De nieuwe keeper wordt op het wedstrijdformulier vermeld met het tijdstip van de wisseling.*

*Een team dat geen vijf personen kan aanbrengen mag slechts zoveel strafballen nemen als er personen zijn genoteerd. Dit geldt ook tijdens mogelijke extra strafballen.*



### 3 DEELNEMERS

#### 301 Spelers

- 1) Een team mag per wedstrijd maximaal twintig spelers inzetten. Deze spelers dienen op het wedstrijdformulier genoteerd te worden.

*Spelers bestaan uit veldspelers en keepers. Alleen spelers die op het wedstrijdformulier genoteerd staan, mogen aan het spel deelnemen en in de eigen wisselzone komen.*

- 2) Tijdens het spel mogen zich per team maximaal zes spelers waarvan slechts één keeper, of zes veldspelers in het veld bevinden.

*Bij aanvang van een wedstrijd moet een team tenminste vijf veldspelers en een correct uitgeruste keeper hebben. Anders is de uitslag 5-0 voor het team dat niet in overtreding is. Tijdens het spel moet een team tenminste vier spelers kunnen opstellen of anders wordt de wedstrijd afgebroken en heeft het team de wedstrijd verloren met 0-5 of, als dat voor het niet-overtredende team voordeliger is, het tot dan toe behaalde resultaat.*

#### 302 Wisseling van spelers

- 1) Wisseling van spelers mag op elk moment en een onbeperkt aantal keer worden uitgevoerd.

*Elke wissel moet plaatsvinden in de eigen wisselzone. De speler die het veld zal gaan betreden bij een wissel mag dit pas doen als de te wisselen speler bezig is de boarding te passeren. Een geblesseerde speler, die buiten de eigen wisselzone het speelveld verlaat, mag pas worden vervangen bij de volgende onderbreking van het spel. Een bloedende speler mag niet deelnemen aan de wedstrijd totdat het bloeden onder controle is.*

#### 303 Specifieke regels voor keepers

- 1) Alle keepers worden gemarkeerd op het wedstrijdformulier.

*De keeper wordt met een "G" of "K" in de kantlijn gemarkeerd. Een speler die als keeper is aangeduid mag in dezelfde wedstrijd niet als veldspeler met een stick optreden. Als door een blessure of straf een veldspeler de keeper moet vervangen krijgt het team maximaal drie minuten om de vervanger correct uit te rusten, maar deze tijd mag niet gebruikt worden voor inspelen. De nieuwe keeper wordt op het wedstrijdformulier vermeld met het tijdstip van de wisseling.*

- 2) Als de keeper tijdens het spel het keepersgebied geheel verlaat, wordt hij beschouwd als veldspeler, zij het zonder stick.

*Dit is niet van toepassing bij een uitworp. Een keeper wordt geacht het keepersgebied verlaten te hebben als geen enkel deel van zijn lichaam de vloer binnen het keepersgebied meer raakt. De keeper mag echter springen binnen zijn eigen keepersgebied. Het keepersgebied is inclusief de lijnen.*

#### 304 Specifieke regels voor aanvoerders

- 1) Elk team beschikt over een aanvoerder die als zodanig op het wedstrijdformulier genoteerd staat.

*De aanvoerder wordt met een "C" of "A" in de kantlijn gemarkeerd. De aanvoerder mag alleen vervangen worden bij een blessure, ziekte of wedstrijdstraf, wat wordt genoteerd op het wedstrijdformulier. Een vervangen aanvoerder mag niet weer als aanvoerder optreden tijdens dezelfde wedstrijd.*

- 2) Alleen de aanvoerder heeft het recht de scheidsrechters aan te spreken, maar hij is ook verplicht hen te helpen.

*Een bestrafte aanvoerder verliest het recht de scheidsrechters aan te spreken, tenzij hem iets gevraagd wordt. Gedurende deze tijd heeft een team geen andere mogelijkheid de scheidsrechters aan te spreken behalve het aanvragen van een time-out door de begeleiders. Discussies worden, indien door de scheidsrechter noodzakelijk geacht, gevoerd in de corridor en niet op het veld en nooit in de kleedkamers van de scheidsrechters.*

**305 Teambegeleiders**

- 1) Elk team zal maximaal vijf personen als begeleiders op het wedstrijdformulier noteren.  
*Alleen personen genoteerd op het wedstrijdformulier mogen in de eigen wisselzone komen. Met uitzondering van een time-out mogen begeleiders het speelveld niet betreden zonder toestemming van de scheidsrechters. Het coachen wordt uitgevoerd vanuit de eigen wisselzone van een team, waar de begeleiding zich moet bevinden tijdens de wedstrijd. Voor de wedstrijd zal een begeleider het wedstrijdformulier tekenen. Na de start van de wedstrijd zullen er geen wijzigingen worden toegestaan, anders dan mogelijke correcties van incorrecte nummering. Als een begeleider ook als speler is genoteerd wordt hij altijd als speler beschouwd in geval van twijfel bij overtredingen in de wisselzone.*

**306 Scheidsrechters**

- 1) De wedstrijd wordt geleid door twee gelijk gemachtigde scheidsrechters.  
*De scheidsrechters kunnen een wedstrijd beëindigen als het risico bestaat dat de wedstrijd niet meer volgens de regels voltooid kan worden.*

**307 Wedstrijdsecretariaat**

- 1) Er zal een wedstrijdsecretariaat aanwezig zijn.  
*Het wedstrijdsecretariaat is onpartijdig en verantwoordelijk voor het wedstrijdformulier, de tijdwaarneming en mogelijk het omroepen van berichten.*

## 4 UITRUSTING

### 401 Spelers kleding

- 1) Alle veldspelers dragen een sportshirt, een korte broek, sportschoenen en kniekousen.  
*Dames mogen een kort rokje of jurkje (shirt en rokje uit één geheel) dragen in plaats van een korte broek. De kleding moet per team uniform zijn. Elke kleur is toegestaan behalve dat het shirt niet grijs mag zijn. Als de scheidsrechters van mening zijn dat de teams door hun kleding niet goed onderscheiden kunnen worden moet het uit spelende team van kleding wisselen. De sokken moeten opgetrokken zijn tot de knie, uniform binnen het team en –indien besloten door de wedstrijdleiding– te onderscheiden tussen de teams.*
- 2) Alle keepers dragen een sportshirt en een lange broek.
- 3) Alle shirts zijn genummerd.  
*Alle shirts moeten voorzien zijn van een uniek geheel nummer in duidelijk zichtbare Arabische cijfers achterop het shirt. Het rugnummer is tenminste 200mm hoog en het borstnummer 70mm. Alle nummers van 1 tot en met 99 zijn toegestaan maar nummer 1 mag niet voor veldspelers gebruikt worden. Indien een incorrect genummerde speler deelneemt aan de wedstrijd, zal het wedstrijdformulier gecorrigeerd worden en de overtreding gerapporteerd aan de NeFUB.*
- 4) Alle spelers dragen schoenen.  
*De schoenen moeten binnensportschoenen zijn. Sokken over de schoenen zijn niet toegestaan. Als een speler tijdens het spel een schoen verliest mag hij doorspelen tot de volgende onderbreking.*

### 402 Scheidsrechters kleding

- 1) De scheidsrechters dragen een shirt, zwarte broek en zwarte kniekousen.  
*De scheidsrechters dragen een tenue in dezelfde kleurencombinatie.*

### 403 Specifieke keepersuitrusting

- 1) De keeper mag geen stick gebruiken.
- 2) De keeper draagt een gezichtsmasker welke in overeenstemming is met de IFF Material Regulations en als dusdanig gemarkeerd is.  
*Dit geldt alleen in het speelveld gedurende het spel. Elke wijziging aan het masker, behalve verven, is verboden.*
- 3) De keeper mag alle soorten beschermende uitrusting gebruiken voor zover deze niet bedoeld zijn om het doel te bedekken.  
*Helm en dunne handschoenen zijn toegestaan. Alle vormen van stoffen die kleven of de weerstand verlagen zijn niet toegestaan. Er mogen geen voorwerpen op of in het doel staan. De keeper mag geen vormen van beschermende uitrusting gebruiken welke meer dan het lichaam van de keeper bedekken, zoals shoulder pads.*

### 404 Specifieke aanvoerders uitrusting

- 1) De aanvoerder zal een aanvoerdersband dragen.  
*Deze aanvoerdersband wordt aan de arm gedragen en moet duidelijk zichtbaar zijn. Tape is niet toegestaan als aanvoerdersband.*

### 405 Persoonlijke en beschermende uitrusting

- 1) Een speler mag geen uitrusting dragen die verwondingen kan veroorzaken.  
*Onder persoonlijke uitrusting vallen beschermende en medische materialen, veiligheidsbrillen, horloges, oorbellen en dergelijke. De scheidsrechters bepalen wat gevaarlijk is. Alle beschermende uitrusting zal voor zover mogelijk onder de kleding gedragen worden. Tenzij anders gedefinieerd in regels van de NeFUB zullen zichtbare delen van ondershirts of -broeken, leggings en compressie kleding dezelfde kleur hebben als de voornaamste kleur van het tenue. Voor beenmode is de kleur zwart ook toegestaan. Met uitzondering van elastische hoofdbanden zonder knopen mag niets op het hoofd gedragen worden. Geen enkele vorm van lange broek is toegestaan voor veldspelers. Uitzonderingen hierop zijn alleen toegestaan na goedkeuring door de NeFUB na een schriftelijk verzoek hiervoor.*

- 2) Wanneer een speler een beschermende bril draagt zal deze in overeenstemming zijn met de IFF Material Regulations en als zodanig gemarkeerd zijn.  
*Alle manipulatie met brillen is verboden. Wanneer een speler de bril verliest gedurende het spel, mag deze doorgaan met spelen tot de volgende onderbreking.*

**406 De bal**

- 1) De bal moet goedgekeurd zijn door de IFF en als dusdanig gemarkeerd zijn.  
*Het baloppervlak zal in een enkele en niet-fluorescerende kleur zijn. Ook de binnenkant mag niet fluorescerend zijn.*

**407 De stick**

- 1) De stick moet goedgekeurd zijn door de IFF en als dusdanig gemarkeerd zijn.  
*Veranderingen aan de schacht zijn verboden, behalve inkorten van de schacht. De schacht mag van grip worden voorzien, maar enkel boven de griplijn. Officiële gripmarkeringen mogen hierbij niet bedekt worden.*
- 2) Het blad mag geen scherpe randen hebben en de kromming mag niet meer dan 30mm bedragen.  
*Alle wijzigingen aan het blad, behalve kromming aanbrengen, zijn verboden. De kromming wordt gemeten als de afstand tussen het hoogste punt aan de binnenkant van het blad en een recht oppervlakte waarop de stick ligt. Wisselen van het blad is toegestaan indien het blad en de schacht samen zijn goedgekeurd en van hetzelfde merk zijn, maar het nieuwe blad mag niet verzwakt worden. Beplakken van de verbinding tussen het blad en de schacht is toegestaan maar niet meer dan 10 mm van het zichtbare deel van het blad mag bedekt zijn.*

**408 Scheidsrechters uitrusting**

- 1) De scheidsrechters hebben middelgrote plastic fluitjes, een meetlint en rode kaarten.  
*De wedstrijdleiding kan vrijstelling geven voor andere soorten fluitjes.*

**409 Wedstrijdsecretariaat uitrusting**

- 1) Het wedstrijdsecretariaat zal beschikken over alle uitrusting nodig voor het uitvoeren van haar taken.

**410 Controle van de uitrusting**

- 1) De scheidsrechters beslissen over alle controle en meting van uitrusting.  
*Controle zal plaatsvinden voor en tijdens de wedstrijd. Incorrecte uitrusting waaronder kapotte sticks, uitgezonderd het meten van de kromming van het blad, ontdekt voor of tijdens de wedstrijd wordt hersteld door de betreffende speler die daarna de wedstrijd mag beginnen/continueren. Overtredingen met betrekking tot spelerskleding zullen hoogstens één maal per wedstrijd bestraft worden. Alle overtredingen worden wel gerapporteerd. Alleen de aanvoerders en de speler wiens uitrusting gecontroleerd wordt, mogen aanwezig zijn bij de controle van de uitrusting. Na de controle van de uitrusting wordt het spel hervat zoals zou moeten voor datgene wat de onderbreking veroorzaakte.*
- 2) Het meten van de kromming, controle van de markering van goedkeuring op een stick of gezichtsmasker en de controle van de stick-blad-combinatie mogen aangevraagd worden door de aanvoerder.  
*De aanvoerder mag de scheidsrechters ook wijzen op andere afwijkingen in de uitrusting van de tegenstander, maar in dit geval beslissen de scheidsrechters of er actie ondernomen wordt. Het meten van de kromming of de controle van de stick-blad-combinatie en de controle van de markering van goedkeuring op een stick of gezichtsmasker mogen altijd aangevraagd worden, maar worden pas uitgevoerd als het spel onderbroken is. Als een controle wordt aangevraagd tijdens een onderbreking wordt deze direct uitgevoerd, ook in relatie met doelpunten en strafballen, tenzij ter beoordeling van de scheidsrechters het andere team hier nadeel bij heeft. In dat geval wordt de controle uitgevoerd bij de eerstvolgende onderbreking. De scheidsrechters zijn op verzoek van de aanvoerder verplicht een controle uit te voeren, maar maximaal één controle per team per onderbreking zal worden toegestaan. Alleen de aanvoerders en de speler wiens uitrusting gecontroleerd wordt, mogen aanwezig zijn bij de controle van de uitrusting. Na de controle van de uitrusting wordt het spel hervat zoals zou moeten voor datgene wat de onderbreking veroorzaakte.*

## 5 SPELHERVATTINGEN

### 501 Algemene regels bij spelhervattingen

- 1) Als het spel onderbroken is, wordt het hervat volgens de regels die gelden voor de oorzaak van de onderbreking.  
*Een spelhervatting bestaat uit een face-off, een vrije slag, een inslag of een strafbal.*
- 2) De scheidsrechter geeft één fluitsignaal en het voorgeschreven teken en hij geeft de plaats aan voor de spelhervatting. Het spel mag hervat worden na het fluitsignaal als de bal op de juiste positie stil ligt.  
*De scheidsrechters geven eerst het gevolgteken en dan een mogelijk teken voor de overtreding. Het teken voor de overtreding zal alleen gegeven worden als dat nodig wordt geacht, echter altijd bij overtredingen leidend tot straffen en strafballen. Als naar de mening van de scheidsrechters het spel er niet door beïnvloed wordt, hoeft een vrije slag of inslag niet op exact de juiste plaats genomen te worden en hoeft de bal niet helemaal stil te liggen.*
- 3) Een spelhervatting mag niet onredelijk worden vertraagd.  
*De scheidsrechters bepalen wat als onredelijk wordt ervaren. Als een spelhervatting wordt vertraagd, zullen de scheidsrechters de speler indien mogelijk waarschuwen voordat actie wordt ondernomen.*

### 502 Face-off (802)

- 1) Een face-off wordt genomen bij de start van een nieuwe spelperiode en om een op correcte wijze gemaakt doelpunt te bevestigen. Een face-off wordt vanaf de middenstip genomen.  
*Een doelpunt gemaakt tijdens extra tijd of gemaakt uit een strafbal in de strafballenserie of uit een strafbal na afloop van een spelperiode wordt niet bevestigd met een face-off. Bij een face-off vanaf de middenstip moet elk team aan de eigen zijde van de middellijn staan.*
- 2) Als het spel onderbroken wordt en aan geen van de teams kan een inslag, vrije slag of strafbal toegekend worden, dan wordt het spel vervolgd met een face-off.
- 3) De face-off wordt genomen op de face-off plaats die het dichtst bij de plaats is waar de bal voor de onderbreking was.
- 4) Alle spelers, behalve degenen die de face-off nemen dienen, zonder dat de scheidsrechters hiertoe moeten aanmanen, op tenminste 3m afstand van de bal te staan, inclusief hun sticks.  
*Voor een face-off moeten de scheidsrechters controleren of beide teams klaar zijn en de spelers op de juiste posities staan.*
- 5) De bal zal worden gespeeld met de stick en wordt genomen door één veldspeler van elk team. De spelers dienen tegenover de korte zijde van de helft van de tegenstander te staan en mogen elkaar niet aanraken voor het nemen van de face-off. De voeten dienen loodrecht ten opzichte van de middenlijn geplaatst te worden. Beide spelers dienen hun beide voeten op gelijke afstand van de middenlijn te hebben.  
De sticks dienen met een normale grip vastgehouden te worden met beide handen boven de markeringslijn op de stick. De bladen dienen loodrecht ten opzichte van de middenlijn geplaatst te worden aan beide kanten van de bal, maar zonder de bal te raken.  
*Normale grip betekent zoals de speler zijn stick tijdens het spel vasthoudt. De speler van het verdedigende team kiest aan welke zijde van de bal hij zijn stick plaatst. Als de face-off op de middenlijn is, kiest de speler van het bezoekende team. De bal moet tussen het midden van de bladen liggen. In geval van een geschil over een vervanging van een speler voordat een face-off genomen wordt, is het uitspelende team verplicht zijn vervanging eerst uit te voeren.*
- 6) Uit een face-off kan direct een doelpunt gemaakt worden.

### 503 Gebeurtenissen die leiden tot een face-off

- 1) Als de bal onopzettelijk beschadigd is geraakt.
- 2) Als de bal niet op een correcte manier speelbaar is.  
*De scheidsrechters dienen de speler echter altijd gelegenheid te geven de bal op een correcte manier te spelen voor het spel onderbroken wordt.*
- 3) Als de boarding uit elkaar is geraakt en de bal komt in de buurt van de losgeraakte stukken.
- 4) Als een doel onopzettelijk verplaatst is en niet binnen afzienbare tijd kan worden terug gezet.  
*De keeper is verantwoordelijk voor het terugplaatsen van het doel zodra dit redelijkerwijs mogelijk is.*
- 5) Als een ernstige blessure optreedt of een geblesseerde speler direct het spel beïnvloedt.  
*De scheidsrechters bepalen wat een ernstige blessure is, maar zodra dit het geval lijkt te zijn, dient het spel ogenblikkelijk te worden stilgelegd.*
- 6) Als zich een buitengewone situatie voordoet.  
*De scheidsrechters bepalen wat als een buitengewone situatie wordt beschouwd, maar hieronder vallen, naast andere gebeurtenissen, in ieder geval: onbevoegde personen of objecten in het speelveld, het licht dat (gedeeltelijk) uitgaat, een fluitsignaal dat per ongeluk klinkt, wanneer een gebroken stick een gevaarlijke situatie veroorzaakt of het spel direct beïnvloedt of wanneer de bal de scheidsrechter raakt en dit een significante invloed heeft op het spel.*
- 7) Als een doelpunt wordt afgekeurd zonder dat het afgekeurde doelpunt voorafgegaan is door een overtreding die leidt tot een vrije slag.  
*Hieronder valt ook de situatie waarin de bal in het doel gaat zonder de doellijn van de voorkant gepasseerd te hebben.*
- 8) Als een strafbal niet tot een doelpunt leidt.  
*Hieronder valt ook een strafbal die niet op correcte manier genomen is.*
- 9) Als een uitgestelde tijdstraf wordt uitgevoerd omdat het team in overtreding in balbezit komt.  
*Hieronder valt ook de situatie waarin naar mening van de scheidsrechters het team dat niet in overtreding is, tijd probeert te rekken.*
- 10) Als de scheidsrechters niet kunnen bepalen voor welk team de inslag of vrije slag is.  
*Hieronder valt ook de situatie waarin spelers van beide teams tegelijk overtredingen begaan.*
- 11) Wanneer de scheidsrechters menen dat hun beslissing niet juist is.

#### **504 Inslag**

- 1) Als de bal het speelveld verlaat wordt een inslag toegekend aan het team dat geen overtreding maakte.  
*Het team in overtreding is het team wiens speler of uitrusting als laatste de bal raakte voor deze het speelveld verliet. Hieronder wordt ook begrepen wanneer een speler zonder de bal te raken tegen het net slaat om zo de bal uit het net te verwijderen.*
- 2) Een inslag wordt genomen op de plaats waar de bal het speelveld verliet, uiterlijk 1,5 m van de boarding. Een inslag wordt nooit genomen achter het verlengde van de doellijn.  
*Wanneer, naar de mening van de scheidsrechters het spel niet nadelig wordt beïnvloed, hoeft de bal niet geheel stil of op exact de juiste positie te liggen. Als een team er voordeel bij heeft om de inslag op minder dan 1,5 m van de boarding te nemen dan mag dat. Als de bal het speelveld verlaat achter het verlengde van de doellijn, wordt de inslag genomen vanaf de dichtstbijzijnde face-off plek. Als de bal het plafond of objecten boven het speelveld raakt, dient de inslag op 1,5 m van de boarding genomen te worden op dezelfde afstand tot de middellijn.*

- 3) De tegenstanders dienen zich inclusief stick, zonder aanmaning van de scheidsrechter, op tenminste 3 m afstand van de plaats van de inslag te begeven.  
*De speler die de inslag neemt hoeft niet te wachten tot de tegenstanders hun posities hebben ingenomen maar als de bal gespeeld wordt terwijl de tegenstander bezig is op correcte wijze positie te nemen, zal verder geen actie genomen worden.*
- 4) Een inslag wordt genomen met een stick. De bal dient geslagen te worden en mag niet gepusht of gelift worden.
- 5) De speler die de inslag neemt, mag de bal niet nog een keer raken voordat de bal aangeraakt is door een andere speler of de uitrusting van een andere speler.
- 6) Een inslag mag rechtstreeks in het doel gaan.

#### **505 Gebeurtenissen die leiden tot een inslag**

- 1) Als de bal over de boarding gaat of het plafond of objecten boven het speelveld raakt.

#### **506 Vrije slag (804)**

- 1) Als een overtreding leidend tot een vrije slag wordt begaan, zal een vrije slag worden toegekend aan het team dat de overtreding niet beging.  
*Voor overtredingen leidend tot een vrije slag wordt indien mogelijk de voordeelregel toegepast. Dit houdt in dat, als het team dat niet in overtreding is na de overtreding de bal onder controle houdt, ze de gelegenheid krijgt verder te spelen als dit meer voordeel oplevert dan een vrije slag. Als de voordeelregel wordt toegepast en het spel wordt daarna onderbroken omdat het team dat de overtreding niet beging balverlies leidt, zal de vrije slag worden genomen waar de laatste overtreding is begaan.*
- 2) Een vrije slag wordt genomen op de plaats van de overtreding maar nooit achter het verlengde van de doellijn of binnen 3,5m van het doelgebied.  
*Wanneer, naar de mening van de scheidsrechters het spel niet nadelig wordt beïnvloed, hoeft de bal niet geheel stil of op exact de juiste positie te liggen. Een vrije slag binnen 1,5m van de boarding mag 1,5m van de boarding genomen worden. Bij een vrije slag achter het verlengde van de doellijn wordt de vrije slag genomen vanaf de dichtstbijzijnde face-off plek. Een vrije slag binnen 3,5m van het doelgebied wordt genomen op 3,5m buiten het doelgebied op de imaginaire lijn die vanuit het midden van het doel door de plaats van de overtreding gaat, zo een 0,5m overhoudend voor de muur en 3 meter vrije ruimte tot de vrije slag. In dit geval heeft het verdedigende team het recht om een verdedigende muur te vormen net buiten het doelgebied. Als het aanvallende team dit voorkomt of belemmert, wordt een vrije slag toegekend ten voordele van het verdedigende team. Het aanvallende team mag zijn spelers voor de verdedigende muur opstellen.*
- 3) De tegenstanders dienen zich inclusief stick, zonder aanmaning van de scheidsrechter, op tenminste 3m afstand van de plaats van de vrije slag te begeven.  
*De speler die de vrije slag neemt, hoeft niet te wachten tot de tegenstanders hun posities hebben ingenomen, maar als de bal gespeeld wordt terwijl de tegenstander bezig is op correcte wijze positie te nemen, zal verder geen actie genomen worden.*
- 4) Een vrije slag wordt genomen met een stick van een veldspeler. De bal dient geslagen te worden en mag niet gepusht of gelift worden.
- 5) De speler die de vrije slag neemt mag de bal niet nog een keer raken voordat de bal aangeraakt is door een andere speler of de uitrusting van een andere speler.
- 6) Een vrije slag mag rechtstreeks in het doel gaan.

#### **507 Overtredingen die leiden tot een vrije slag**

- 1) Als een speler de stick van een tegenstander slaat, blokkeert, lift of trapt. **(901, 902, 903, 912)**  
*Als de scheidsrechter vindt dat de speler eerst de bal speelde voordat tegen de stick werd geslagen, volgt geen actie.*

- 2) Als een speler een tegenstander of diens stick vasthoudt. **(910)**
- 3) Als een veldspeler met zijn blad boven zijn taille komt in achterzwaai voor het spelen van de bal of in voorzwaai na spelen van de bal. **(904)**  
*Hieronder vallen ook schijnbewegingen. Een hogere zwaai is geoorloofd als er geen andere spelers in de buurt zijn en er geen gevaar om geraakt te worden bestaat. Met taillehoogte wordt bedoeld de hoogte van de taille bij rechtop staan.*
- 4) Als de veldspeler een willekeurig onderdeel van zijn stick, voet of onderbeen gebruikt om de bal boven kniehoogte te spelen of te proberen te spelen. **(904, 913)**  
*De bal met de dij stoppen wordt niet beschouwd als boven de knie spelen, tenzij het gevaarlijk wordt geacht. Onder kniehoogte wordt verstaan de hoogte van de knieën bij rechtop staan.*
- 5) Als een veldspeler zijn stick, been of voet tussen de benen of voeten van een tegenstander plaatst. **(905)**
- 6) Als een speler in balbezit of tijdens een poging de bal te krijgen een tegenstander duwt anders dan schouder tegen schouder. **(907)**
- 7) Als een speler die in balbezit is, probeert de bal te krijgen of probeert een betere positie te krijgen, in achterwaartse beweging tegen een tegenstander oploopt of een tegenstander belet te lopen in de richting die hij wil. **(908, 911)**  
*Hieronder valt ook wanneer het aanvallende team het vormen van een verdedigende muur voorkomt of hindert bij een vrije slag toegekend binnen 3,5 m van de doelgebied.*
- 8) Als een veldspeler de bal tweemaal achter elkaar met zijn voeten speelt tenzij de bal tussendoor is aangeraakt door de stick van de speler, een andere speler of de uitrusting van een andere speler. **(912)**  
*Dit is alleen een overtreding als dit volgens de scheidsrechters beide keren opzettelijk gebeurde.*
- 9) Als een veldspeler zich in het doelgebied bevindt. **(914)**  
*Een veldspeler mag door het doelgebied lopen als dit in de ogen van de scheidsrechters het spel niet beïnvloedt en de keeper niet gehinderd wordt.*  
*Als, bij een vrije slag van de tegenstander rechtstreeks gericht op het doel, een veldspeler van het verdedigende team in het doelgebied is, in het doel zelf of, als het doel verplaatst is, in het gebied waar het doel normaal staat, wordt altijd een strafbal toegekend.*  
*Een veldspeler wordt beschouwd in het doelgebied te zijn als een deel van zijn lichaam het gebied binnen het doelgebied raakt. Als alleen de stick in het doelgebied is, dan is er geen overtreding. De lijnen horen ook tot het doelgebied.*
- 10) Als een speler opzettelijk het doel van de tegenstander verplaatst. **(914)**
- 11) Als een speler passief de uitworp van de keeper blokkeert. **(915)**  
*Dit is alleen een overtreding als de speler in het keepersgebied is of zich binnen 3m van de keeper bevindt, te meten vanaf de plaats waar de keeper balbezit kreeg. Passief houdt in onopzettelijk of door nalaten uit de weg te gaan.*
- 12) Als een speler springt en de bal stopt. **(916)**  
*Springen wil zeggen dat beide voeten los komen van de grond anders dan in een rennende beweging. Over de bal heen springen is toegestaan, net als spelen, aanraken en stoppen van de bal onder de knie. Onder kniehoogte wordt verstaan de hoogte van de knieën bij rechtop staan.*



- 13) Als een speler de bal speelt terwijl hij zich buiten het speelveld bevindt. **(geen teken)**  
*Buiten het speelveld wil zeggen één of beide voeten buiten de boarding. Als een speler tijdens een wissel van buiten het speelveld de bal speelt wordt dit beschouwd als te veel spelers in het veld. Als een speler die niet betrokken is bij een wissel vanuit de wisselzone de bal speelt wordt dit beschouwd als spelbederf. Het is toegestaan buiten het speelveld om te lopen, maar de bal mag daar vandaan niet gespeeld worden.*
- 14) Als de keeper bij een uitworp het keepersgebied geheel verlaat. **(917)**  
*In dit geval wordt de keeper niet beschouwd als veldspeler. Onder geheel verlaten wordt verstaan dat de keeper met geen enkel lichaamsdeel nog contact heeft met het keepersgebied. De uitworp is voltooid als de keeper de bal los laat. Als hij het keepersgebied hierna verlaat, wordt geen actie genomen. Deze regel is ook van toepassing als de keeper de bal verkrijgt binnen het keepersgebied en daarna met zijn gehele lichaam uit het keepersgebied glijdt. De lijnen horen ook tot het keepersgebied.*
- 15) Als de keeper de bal over de middellijn gooit of schopt. **(917)**  
*Dit is alleen een overtreding als de bal niet eerst de vloer, de boarding, een andere speler of de uitrusting van een andere speler raakt voordat hij over de middellijn gaat. De bal moet volledig over de middellijn zijn.*
- 16) Als een face-off, inslag of vrije slag verkeerd wordt uitgevoerd of opzettelijk wordt vertraagd. **(918)**  
*Hieronder valt ook wanneer het team dat niet in overtreding was de bal wegneemt als het spel stilligt of als de bal gepusht of gelift wordt en wanneer een speler een face-off vertraagt. Als een inslag of vrije slag van de verkeerde plaats wordt genomen of als de bal niet geheel stil ligt, mag hij opnieuw genomen worden. Als naar de mening van de scheidsrechters het spel er niet door beïnvloed wordt, hoeft een vrije slag of inslag niet op exact de juiste plaats genomen te worden en hoeft de bal niet helemaal stil te liggen.*
- 17) Als de keeper de bal meer dan drie seconden in zijn bezit houdt. **(924)**  
*De bal neerleggen en weer oppakken wordt beschouwd als de hele tijd in bezit houden.*
- 18) Als de keeper een pass ontvangt of de bal pakt van een medespeler. **(924)**  
*Dit zal alleen als een overtreding worden beschouwd wanneer de bal, volgens de scheidsrechters, bewust is gespeeld. Ontvangen houdt in dat de keeper de bal met zijn handen dan wel met zijn armen aanraakt, zelfs als hij de bal daarvoor mogelijk met enig ander deel van zijn lichaam heeft aangeraakt of gestopt. Een keeper mag een pass van een medespeler ontvangen als de keeper volledig buiten het keepersgebied is ten tijde van het ontvangen van de pass en daarmee als een veldspeler beschouwd wordt. Als de keeper het keepersgebied volledig verlaat, de bal stopt, teruggaat naar zijn keepersgebied en de bal oppakt, zal dit niet als een pass naar de keeper worden beschouwd. Een pass naar de keeper wordt niet beschouwd als een doelsituatie en kan niet tot een strafbal leiden.*
- 19) Als een tijdstraf wordt uitgedeeld tijdens het spel. **(voorgeschreven teken)**  
*De vrije slag zal genomen worden op de plaats waar de overtreding werd begaan. Wanneer de scheidsrechters niet kunnen bepalen waar de overtreding werd begaan zal de vrije slag genomen worden op het face-off punt dat het dichtst bij de plaats ligt waar de bal was op het moment dat het spel werd onderbroken.*
- 20) Als een speler het spel vertraagt. **(924)**  
*Hieronder valt ook een veldspeler die, met de bedoeling tijd te rekken, zichzelf dusdanig tegen de boarding of het doel plaatst dat de tegenstander de bal niet op een toegestane manier kan bereiken. Hieronder valt ook wanneer de keeper de bal blokkeert door het doelnet. Indien mogelijk moet de speler hiervoor gewaarschuwd worden voordat actie wordt ondernomen.*
- 21) Als een team het spel vertraagt. **(924)**  
*Hieronder valt ook de situatie waarin een team systematisch passief achter het eigen doel speelt. Indien mogelijk moet het team hiervoor gewaarschuwd worden voordat actie wordt ondernomen.*
- 22) Als een veldspeler de bal speelt met het hoofd. **(921)**

### 508 Strafbal (806)

- 1) Een strafbal wordt bij een overtreding die tot een strafbal leidt gegeven aan het team dat niet in overtreding was.
- 2) Een strafbal wordt gestart met de stick en genomen vanaf de middenstip.
- 3) Alle spelers, uitgezonderd degene die de strafbal gaat nemen en de verdedigende keeper, moeten zich tijdens de strafbal in hun wisselzone bevinden. De keeper staat op de doellijn bij aanvang van de strafbal.  
*In het geval van een geschil zal de keeper als eerste het speelveld betreden. De keeper mag niet vervangen worden door een veldspeler. Als de keeper een overtreding begaat tijdens de strafbal wordt een nieuwe strafbal toegekend en een eventuele voorgeschreven tijdstraf uitgevoerd. Als een andere speler of begeleider van het team in overtreding nog een overtreding begaat tijdens de strafbal wordt een nieuwe strafbal toegekend. Als een speler, behalve de speler die de strafbal neemt, of begeleider van het team dat niet in overtreding is een overtreding begaat tijdens de strafbal, dan wordt de strafbal beschouwd als incorrect genomen.*
- 4) De speler die de strafbal uitvoert mag de bal zo vaak raken als hij wil en zal onafgebroken richting het doel bewegen.  
*Onafgebroken betekent dat de speler de bal niet tegelijkertijd volledig tot stilstand mogen komen. Tevens valt onder onafgebroken dat zowel speler als bal niet van het doel af mogen bewegen. Zodra de keeper de bal heeft aangeraakt of de bal de voorkant van het doel heeft aangeraakt mag de speler die de strafbal neemt de bal niet meer aanraken.  
Als de bal de voorkant van het doel raakt en via de keeper in het doel gaat wordt het doelpunt toegekend. De speeltijd wordt gedurende de gehele uitvoering van de strafbal stilgezet.*
- 5) Een speler die een vijf-minuten straf heeft ontvangen moet gedurende de strafbal op de strafbank zitten.  
*Als een speler een wedstrijdstraf heeft ontvangen zal de aanvoerder een veldspeler, die geen tijdstraf heeft ontvangen, kiezen om op de strafbank plaats te nemen. Er wordt geen twee-minuten straf opgelegd voor de overtreding die leidt tot de strafbal.*

### 509 Uitgestelde strafbal (807)

- 1) Een uitgestelde strafbal wordt toegepast als het niet in overtreding zijnde team, na de overtreding die tot een strafbal zou leiden, in balbezit blijft en een gerichte kans op het maken van een doelpunt behoudt.  
*Een uitgestelde strafbal kan ook veroorzaakt worden door een overtreding die leidt tot een tijdstraf, zelfs als er al een uitgestelde tijdstraf bezig is. Tijdens een uitgestelde strafbal zal elke overtreding die wordt begaan door het overtreedende team die leidt tot een vrije slag worden gestraft als een herhaaldelijke overtreding. Overtredingen die leiden tot tijdstraffen krijgen de tijdstraf behorend bij de overtreding. Alle tijdstraffen worden uitgevoerd door de spelers die de overtredingen hebben begaan.*
- 2) Een uitgestelde strafbal houdt in dat het team dat niet in overtreding is de mogelijkheid wordt geboden door te gaan met de aanval totdat de directe doelsituatie voorbij is.  
*Als een spelperiode of de wedstrijd eindigt tijdens een uitgestelde strafbal, wordt de strafbal alsnog uitgevoerd. Als het team dat de strafbal zou mogen nemen tijdens de uitgestelde strafbal een doelpunt maakt, dan vervalt de strafbal.*

### 510 Overtredingen die leiden tot een strafbal

- 1) Als een doelsituatie wordt onderbroken of voorkomen door een overtreding van het verdedigende team, welke normaal tot een vrije slag of een tijdstraf zou leiden.  
**(voorgeschreven teken)**  
*De scheidsrechters bepalen wat een doelsituatie is. Overtredingen in het doelgebied leiden niet automatisch tot een strafbal. Een strafbal wordt altijd toegekend als het verdedigende team in een doelsituatie bewust het doel verplaatst of met te veel spelers in het speelveld is.  
Als, bij een vrije slag van de tegenstander rechtstreeks gericht op het doel, een veldspeler van het verdedigende team in het doelgebied is, in het doel zelf is of, als het doel verplaatst is, in het gebied waar het doel normaal staat is, wordt altijd een strafbal toegekend.*

## 6 STRAFFEN

### 601 Algemene regels bij tijdstraffen

- 1) Als er een overtreding wordt begaan die tot een tijdstraf leidt, dient de overtreder bestraft te worden.

*Als de scheidsrechters de overtreder niet kunnen aanwijzen, of als één van de begeleiders een overtreding begaat, dan zal de aanvoerder een veldspeler die nog geen tijdstraf uitzit, aanwijzen om deze tijdstraf uit te zitten. Weigert de aanvoerder dit te doen, of is hij gestraft, dan kiezen de scheidsrechters zelf de speler.*

*Alle uitgevoerde tijdstraffen worden op het wedstrijdformulier genoteerd met tijd, spelersnummer, soort tijdstraf en oorzaak van de tijdstraf. Indien een overtreding die leidt tot een tijdstraf wordt begaan gedurende een onderbreking, wordt het spel vervolgd volgens hetgeen die onderbreking veroorzaakte.*

*Een bestrafte aanvoerder verliest het recht de scheidsrechters aan te spreken tenzij hem iets gevraagd wordt.*

- 2) Een bestrafte speler dient gedurende de gehele straf tijd op de strafbank te zitten.

*Een speler die een tijdstraf ontvangt gedurende strafballen na extra tijd hoeft niet plaats te nemen op de strafbank. Een tijdstraf die aan het eind van de wedstrijd nog niet is afgelopen, loopt door in de extra tijd. Na de extra tijd vervallen alle tijdstraffen met uitzondering van wedstrijdstraffen.*

*Een bestrafte speler moet aan dezelfde kant van de middellijn zitten als zijn team, behalve als het wedstrijdsecretariaat en de strafbanken zich aan dezelfde kant van het veld bevinden als de wisselzones.*

*Tijdens pauzes in de reguliere speeltijd mag een gestrafte speler de strafbank verlaten. Tijdens de pauze tussen de reguliere speeltijd en de extra speeltijd mag een gestrafte speler de strafbank niet verlaten. Een bestrafte speler mag niet deelnemen aan een time-out. Een speler wiens straf tijd is afgelopen dient de strafbank meteen te verlaten, tenzij het aantal tijdstraffen van het team dit onmogelijk maakt of als het om een persoonlijke straf ging. De keeper wiens straf afloopt mag de bank pas verlaten bij de volgende onderbreking.*

*Een bestrafte speler die geblesseerd is mag op de strafbank vervangen worden door een speler die nog geen tijdstraf heeft. Beide spelers worden genoteerd op het wedstrijdformulier met het nummer van de speler die de straf daadwerkelijk uitvoert tussen haakjes. Als de geblesseerde speler het veld betreedt voordat de tijdstraf is afgelopen, wordt wedstrijdstraf 2 opgelegd.*

*Als het wedstrijdsecretariaat er verantwoordelijk voor is dat een speler onterecht te vroeg wordt toelaten tot het veld en de fout wordt opgemerkt tijdens normale speeltijd, dan herneemt de speler zijn positie op de strafbank. Dit leidt niet tot extra straf en de speler keert terug in het veld als zijn reguliere straf tijd afloopt.*

- 3) Als een keeper één of meer twee-minuten tijdstraffen krijgt, dan zal de aanvoerder een speler, die niet al gestraft is, uitkiezen om de straf uit te zitten.

Een keeper die een vijf-minuten tijdstraf of een persoonlijke straf krijgt, zal de straf zelf uitzitten.

Als een keeper één of meer twee-minuten tijdstraffen krijgt op het moment dat hij straffen uitzit, of deze tegelijkertijd krijgt met een vijf-minuten tijdstraf of een persoonlijke straf, zal hij de straf zelf uitzitten.

*Als een keeper straffen uitzit en een reserve keeper is niet beschikbaar, dan heeft het team maximaal drie minuten om een speler voldoende uit te rusten, maar geen van deze tijd mag worden gebruikt voor een warming-up. De nieuwe goalkeeper zal als zodanig worden gemarkeerd op het wedstrijdformulier, en de tijd van de wissel zal worden genoteerd.*

*Als de straf is afgelopen, mag de keeper het veld niet betreden totdat het spel is onderbroken. Vanwege deze bepaling zal de aanvoerder een speler aanwijzen, die nog geen tijdstraf uitzit, om naast de bestrafte keeper op de strafbank plaats te nemen om na het aflopen van de tijdstraf de strafbank te verlaten. Allen de bestrafte speler zal op het wedstrijdformulier genoteerd worden. De scheidsrechters zullen samen met het wedstrijdsecretariaat een keeper, wiens straf is verlopen tijdens het spel, helpen om de strafbank te verlaten zodra het spel is onderbroken.*

- 4) De straf tijd wordt synchroon gemeten met de speeltijd.

### 602 Uitvoering van een tijdstraf

- 1) Een tijdstraf is een straf tegen het team en daarom mag een gestrafte speler niet in het veld worden vervangen tijdens de straf.

- 2) Tegen een speler kan slechts één tijdstraf tegelijk uitgevoerd worden. Per team kunnen maximaal twee tijdstraffen tegelijk uitgevoerd worden.  
*De tijdstraffen worden uitgevoerd in de volgorde in welke ze worden toegekend. Een speler, aan wie een tijdstraf is toegekend die nog niet uitgevoerd kan worden, moet tot die tijd ook op de strafbank plaats nemen. Als meer dan één tijdstraf gelijktijdig wordt toegekend aan een team, moeten de scheidsrechters aangeven welke van de nieuwe tijdstraffen als eerste moet worden uitgevoerd. Kortere tijdstraffen zullen in dit geval altijd eerder worden uitgevoerd dan langere tijdstraffen.*
- 3) Als meer dan twee spelers van hetzelfde team gelijktijdig een tijdstraf moeten uitzitten, heeft het team het recht, met vier spelers verder te spelen.  
*Het team blijft met vier spelers in het veld totdat er nog maar één tijdstraf tegen het team loopt. Een speler wiens straf hiervoor afloopt blijft op de strafbank totdat het spel onderbroken is of, indien eerder, meer tijdstraffen aflopen zodat het team nog maar één tijdstraf heeft lopen. Alle gestrafte spelers in een team moeten de strafbank verlaten in die volgorde waarin hun tijdstraffen aflopen, hierbij moet wel worden gelet op de regels die gelden voor het aantal veldspelers. De scheidsrechters zullen samen met het wedstrijdsecretariaat een speler wiens straftijd afloopt tijdens het spel helpen de strafbank te verlaten zodra het spel onderbroken is.*
- 4) Begaat een speler die een tijdstraf uitzit nog een overtreding die leidt tot een tijdstraf, dan worden deze achter elkaar uitgevoerd.  
*Dit staat los van het feit of de tijd voor de eerste straf al loopt of niet. Als de tijd al wel loopt en de speler krijgt een nieuwe tijdstraf, dan loopt de tijd van de eerste straf gewoon door vanaf het moment waarop de nieuwe tijdstraf is toegekend.  
Achter elkaar betekent dat de volgende tijdstraf pas dan begint als de vorige geëindigd is, tenzij het team in de tussentijd meer dan één andere tijdstraf heeft gekregen waarvan de tijd nog niet loopt. Tegen een speler kunnen een onbepaald aantal tijdstraffen worden toegekend maar de persoonlijke straf wordt altijd als allerlaatste uitgevoerd.  
Als een speler die een persoonlijke tijdstraf uitzit een tijdstraf oploopt, zal de persoonlijke straf opgeschort worden zodra de tijdstraf kan gaan lopen, totdat de tijdstraf afloopt of opgeheven wordt. De aanvoerder wijst dan een veldspeler aan die nog geen tijdstraf uitzit om bij de speler op de strafbank te zitten en het veld weer te betreden als de tijdstraf afloopt. Als een bestrafte speler een overtreding begaat die leidt tot een wedstrijdstraf worden de regels die gelden voor wedstrijdstraffen ook toegepast.*

### **603 Twee-minuten tijdstraf**

- 1) Als een team, gedurende een lopende twee-minuten tijdstraf van de tegenstander een doelpunt maakt, dan wordt de twee-minuten tijdstraf van de tegenstander opgeheven tenzij de tegenstander meer of een gelijk aantal spelers in het veld heeft.  
*Een tijdstraf wordt niet opgeheven als een doelpunt wordt gemaakt tijdens een uitgestelde tijdstraf of bij een strafbal of een uitgestelde strafbal.*
- 2) Als een team meer dan twee twee-minuten tijdstraffen heeft, worden deze in de volgorde waarin ze zijn toegekend opgeheven.

### **604 Uitgestelde straffen**

- 1) Alle straffen kunnen uitgesteld worden. Een straf dient uitgesteld te worden als het team dat niet in overtreding is, na een overtreding die tot een straf leidt in balbezit blijft. Er kan slechts één straf tegelijk worden uitgesteld tenzij er sprake is van een directe doelsituatie.
- 2) Een uitgestelde tijdstraf houdt in dat het team dat niet in overtreding is de mogelijkheid wordt geboden door te gaan met de aanval totdat de tegenstander in balbezit komt of totdat het spel onderbroken wordt.  
*Een uitgestelde tijdstraf wordt nog steeds uitgevoerd aan het einde van een periode of de wedstrijd. Wordt de tijdstraf uitgevoerd omdat het overtreedende team in balbezit komt dan wordt het spel hervat met een face-off. Het team dat niet in overtreding was, moet de uitgestelde tijdstraf gebruiken voor constructief aanvallend spel. Als de scheidsrechters van mening zijn dat het team tijd rekt, worden de spelers gewaarschuwd. Als het team dan nog steeds niet in de aanval gaat, wordt het spel onderbroken, de uitgestelde tijdstraf uitgevoerd en het spel hervat met een face-off.*

*Als de uitgestelde tijdstraf wordt uitgevoerd vanwege een andere onderbreking, dan wordt het spel hervat volgens hetgeen die onderbreking veroorzaakte.*

*Als het niet te straffen team een correct doelpunt maakt gedurende de uitgestelde tijdstraf, wordt het doelpunt toegekend en wordt de laatst toegekende uitgestelde twee-minuten tijdstraf opgeheven en niet opgenomen op het wedstrijdformulier. Dit heeft dan geen nadere gevolgen voor andere tijdstraffen.*

*Weet het team in overtreding gedurende de uitgestelde tijdstraf een doelpunt te maken, dan wordt dit doelpunt afgekeurd, wordt de tijdstraf toegekend en wordt het spel hervat met een face-off. Als het niet gestrafte team een eigen doelpunt maakt wordt het doelpunt toegekend.*

## **605 Overtredingen die leiden tot een twee-minuten tijdstraf**

- 1) Als een speler de stick van een tegenstander slaat, blokkeert, lift of trapt, met als doel het behalen van een aanzienlijk voordeel, ofwel zonder de mogelijkheid om de bal te spelen. **(901, 902, 903, 912)**
- 2) Als een speler een tegenstander of diens stick vasthoudt, met als doel het behalen van een aanzienlijk voordeel, ofwel zonder de mogelijkheid om de bal te spelen. **(910)**
- 3) Als een veldspeler zijn stick, voet of onderbeen gebruikt om de bal boven taillehoogte te spelen. **(904, 913)**  
*Met taillehoogte wordt bedoeld de hoogte van de taille bij rechtop staan.*
- 4) Als een speler gevaarlijk met zijn stick speelt. **(904)**  
*Hieronder valt onder andere ongecontroleerd achter en vooruit zwaaien met de stick en de stick gevaarlijk of storend boven het hoofd van de tegenstander houden.*
- 5) Als een speler de tegenstander tegen de boarding of het doel duwt. **(907)**
- 6) Wanneer een speler een tegenstander laat struikelen, vloert of fysiek aanpakt. **(909)**
- 7) Als een aanvoerder een meting van de kromming van een stick of een controle van een stick-blad-combinatie aanvraagt en de gecontroleerde uitrusting blijkt correct. **(geen teken)**  
*De aanvoerder zal de straf uitzitten.*
- 8) Als een veldspeler zonder stick deelneemt aan het spel. **(geen teken)**  
*Dit geldt niet voor een keeper die tijdelijk als veldspeler wordt beschouwd.*
- 9) Als een veldspeler binnen het veld van stick wisselt buiten zijn eigen wisselzone. **(geen teken)**
- 10) Als een veldspeler nalaat zijn gebroken of gevallen stick van het speelveld op te rapen en naar zijn wisselzone te brengen. **(geen teken)**  
*Alleen duidelijk zichtbare delen hoeven verwijderd te worden.*
- 11) Als een speler bewust beweegt om een tegenstander welke niet in balbezit is te blokkeren. **(911)**  
*Als een speler die probeert een betere positie te bereiken, in achterwaartse beweging oploopt tegen een tegenstander of een tegenstander belet te lopen in de richting die hij wil, wordt slechts een vrije slag toegekend.*
- 12) Als een veldspeler actief de uitgooi van de keeper hindert. **(915)**  
*Dit is alleen een overtreding als de veldspeler zich in het keepersgebied of binnen 3 m van de keeper bevindt, te meten vanaf de plaats waar de keeper in balbezit komt. Actief houdt in met de keeper zijdelings meebewegen of proberen de bal met de stick te spelen.*
- 13) Als een speler, bij een inslag of een vrije slag geen 3 m afstand houdt. **(915)**  
*Dit is geen overtreding als de tegenstander tijdens de uitvoering van de vrije slag of inslag bezig is afstand te nemen. Als de tegenstander een muur plaatst op onvoldoende afstand wordt slechts één speler bestraft.*

- 14) Als een veldspeler, liggend of zittend, de bal stopt of speelt of op een andere manier de situatie beïnvloedt. **(919)**  
*Dit is tevens een overtreding als een speler die de bal stopt of speelt met beide knieën op de grond is of met de hand waarmee hij de stick niet vasthoudt.*
- 15) Als een veldspeler de bal met zijn hand of arm stopt of speelt. **(920, 921)**
- 16) Als er een wisselfout optreedt. **(922)**  
*De speler die het veld verlaat moet bezig zijn de boarding te passeren voordat de nieuwe speler het veld mag betreden. In twijfelgevallen is dit slechts een overtreding als het spel er door beïnvloed wordt. Een wissel buiten de wisselzone gedurende een spelonderbreking wordt ook beschouwd als een wisselfout. De speler die het veld betreedt is degene die bestraft wordt.*
- 17) Als een team met te veel spelers op het veld speelt. **(922)**  
*Slechts één speler wordt gestraft.*
- 18) Als een bestrafte speler:
  - zonder hierbij het speelveld te betreden de strafbank verlaat voor zijn straf is afgelopen of opgeheven;
  - op de strafbank blijft zitten terwijl zijn straftijd is afgelopen.
  - het veld betreedt tijdens een onderbreking voordat zijn straftijd is opgeheven of afgelopen.**(925)**  
*Het wedstrijdsecretariaat meldt dit zo snel mogelijk bij de scheidsrechters. Een speler wiens straftijd is afgelopen mag de strafbank niet verlaten als het aantal tijdstraffen van het team dit onmogelijk maakt of als het om een persoonlijke straf ging. De keeper wiens straf afloopt mag de bank pas verlaten bij de volgende onderbreking.  
Wanneer de bestrafte speler het speelveld betreedt tijdens het spel dan wordt dit als spelbederf beschouwd.*
- 19) Als een team het spel systematisch verstoort door herhaaldelijk overtredingen te maken die tot een vrije slag leiden. **(923)**  
*Hieronder valt ook wanneer een team in korte tijd vele kleine overtredingen begaat. De speler die de laatste overtreding begaat, zal de tijdstraf toegewezen krijgen. Tijdens een uitgestelde strafbal zal elke overtreding die wordt begaan door het overtreedende team die leidt tot een vrije slag worden gestraft als een herhaaldelijke overtreding. Overtredingen die leiden tot tijdstraffen krijgen de tijdstraf behorend bij de overtreding. Alle tijdstraffen worden uitgevoerd door de spelers die de overtredingen hebben begaan.*
- 20) Als een speler opzettelijk de voortgang van het spel vertraagt. **(924)**  
*Hieronder valt ook als een speler van het overtreedende team de bal gedurende een onderbreking wegslaat of meeneemt, de bal opzettelijk blokkeert tegen de boarding, of de bal opzettelijk beschadigt. Deze regel geldt ook wanneer een speler van het verdedigende team met opzet het doel verplaatst.*
- 21) Als een team opzettelijk de voortgang van het spel vertraagt. **(924)**  
*Als de scheidsrechters vinden dat een team bijna bestraft gaat worden voor het vertragen van het spel, zal eerst de aanvoerder indien mogelijk worden gewaarschuwd voordat actie wordt ondernomen. De aanvoerder zal een veldspeler, die nog geen tijdstraf uitzit, aanwijzen om deze tijdstraf uit te zitten. Deze regel geldt ook wanneer een team te laat is na een pauze. Deze overtreding wordt ook gerapporteerd aan de NeFUB.*
- 22) Als een speler of een begeleider commentaar heeft op de beslissingen van de scheidsrechters of wanneer het coachen op een storende of anderszins incorrecte manier geschiedt. **(925)**  
*Dit geldt tevens als de aanvoerder herhaaldelijk en ongegrond de beslissing van de scheidsrechters ter discussie stelt. Protesteren tegen beslissingen van de scheidsrechters wordt als spontaan beschouwd en is een kleine overtreding in vergelijking met onsportief gedrag.  
Dit is ook van toepassing als een begeleider het veld betreedt zonder toestemming van de scheidsrechters. De scheidsrechters zullen indien mogelijk de begeleider eerst waarschuwen voordat actie wordt ondernomen.*

- 23) Als de keeper ondanks waarschuwen van de scheidsrechters nalaat het doel op de juiste plaats terug te zetten. **(925)**  
*Het is de verantwoording van de keeper om het doel zo snel mogelijk terug te plaatsen.*
- 24) Als een speler ondanks aanmaningen van de scheidsrechters nalaat zijn incorrecte persoonlijke uitrusting te herstellen. **(geen teken)**
- 25) Als een speler incorrecte kleding draagt. **(geen teken)**  
*Overtredingen betreffende de kleding zullen niet leiden tot meer dan één tijdstraf per team per wedstrijd. Ontbrekende borstnummers zullen echter alleen worden gerapporteerd aan de NeFUB. De scheidsrechters zullen, indien mogelijk, de speler waarschuwen alvorens actie te ondernemen.*
- 26) Als een keeper zonder correcte uitrusting aan het spel deelneemt. **(geen teken)**  
*Als een keeper per ongeluk zijn masker verliest, wordt het spel onderbroken en vervolgd met een face-off.*

**606 Vijf-minuten tijdstraf**

- 1) Een vijf-minuten tijdstraf wordt niet opgeheven als de tegenstander een doelpunt maakt.  
*Als een vijf-minuten tijdstraf wordt toegekend bij een strafbal of uitgestelde strafbal worden de regels voor tijdstraffen in combinatie met strafballen ook toegepast.*

**607 Overtredingen die leiden tot een vijf-minuten tijdstraf**

- 1) Als een veldspeler agressieve of gevaarlijke bewegingen met zijn stick maakt. **(901)**
- 2) Als een veldspeler zijn tegenstander met zijn stick door haken ten val brengt. **(906)**
- 3) Als een speler de bal probeert te raken door middel van het gooien van zijn stick of andere delen van zijn uitrusting. **(909)**
- 4) Als een speler zijn tegenstander ruw beetpakt of zichzelf op de tegenstander werpt. **(909)**
- 5) Als een speler zijn tegenstander tegen de boarding of het doel aan tackelt, gooit of laat struikelen. **(909)**

**608 Persoonlijke straf**

- 1) Een persoonlijke straf wordt altijd samen met een twee-minuten tijdstraf toegekend en begint pas te lopen als de tijdstraf afloopt of opgeheven wordt. Persoonlijke straffen kunnen onbepaald gelijktijdig lopen.  
*Als een speler die een persoonlijke tijdstraf uitzit een tijdstraf oploopt, zal de persoonlijke straf opgeschort worden zodra de tijdstraf kan gaan lopen, totdat de tijdstraf afloopt of opgeheven wordt. Dan zal de aanvoerder een veldspeler, die nog geen tijdstraf uitzit, aanwijzen om deze tijdstraf mee uit te zitten en het veld weer te betreden als de tijdstraf afloopt.*
- 2) Een persoonlijke straf treft alleen de speler en daarom mag hij worden vervangen op het speelveld.  
*De aanvoerder zal een veldspeler aanwijzen, die nog geen tijdstraf uitzit, om naast de bestrafte speler op de strafbank plaats te nemen om na het aflopen van de tijdstraf de strafbank te verlaten. Alleen de bestrafte speler zal op het wedstrijdformulier genoteerd worden. Als de persoonlijke straf afloopt mag de speler het veld pas betreden als het spel onderbroken is. De scheidsrechters zullen samen met het wedstrijdsecretariaat een speler wiens persoonlijke straf afloopt, tijdens het spel helpen de strafbank te verlaten zodra het spel onderbroken is. Wanneer een begeleider een persoonlijke straf krijgt, dient hij zich voor de rest van de wedstrijd naar de tribune te begeven en zal de aanvoerder een veldspeler, die nog geen tijdstraf uitzit, aanwijzen om deze tijdstraf uit te zitten.*

**609 Persoonlijke tien-minuten tijdstraf**

- 1) Als de tegenstander een doelpunt maakt gedurende de persoonlijke tien-minuten straf wordt deze straf niet opgeheven.

**610 Overtredingen die leiden tot een twee-minuten tijdstraf plus een persoonlijke tien-minuten straf**

- 1) Als een speler of begeleider zich onsportief gedraagt. **(925)**

*Onder onsportief gedrag wordt verstaan:*

- *zich beledigend, oneerlijk of onredelijk gedragen tegenover scheidsrechters, spelers, begeleiders, officials, toeschouwers; gespeeld gedrag bedoeld om de scheidsrechters te bedriegen;*
- *opzettelijk slaan of schoppen tegen de boarding of het doel;*
- *het gooien van de stick of andere uitrusting, ook tijdens een onderbreking of in de wisselzone.*

**611 Wedstrijdstraf**

- 1) Een speler of begeleider, die een wedstrijdstraf krijgt, mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen en moet zich direct naar de kleedruimte begeven.

*De organisator is er verantwoordelijk voor dat de bestrafte persoon zich naar de kleedruimte begeeft en gedurende de rest van de wedstrijd inclusief eventuele extra tijd en strafballen niet terugkeert naar het speelveld of zich op de tribune begeeft. Alle wedstrijdstraffen moeten genoteerd worden op het wedstrijdformulier en wedstrijdstraffen 3 moeten ook gerapporteerd worden.*

*Een speler of begeleider zal slechts één wedstrijdstraf per wedstrijd op kunnen lopen, met uitzondering van de wedstrijdstraf vanwege het niet op het wedstrijdformulier vermeld staan. Volgende overtredingen die een wedstrijdstraf tot gevolg zouden hebben, zullen worden gerapporteerd, maar geen verdere tijdstraffen zullen opgelegd worden, met uitzondering van een wedstrijdstraf vanwege het niet op het wedstrijdformulier vermeld staan.*

*Een wedstrijdstraf kan ook voor of na een wedstrijd toegekend worden. Een speler die voor de wedstrijd een wedstrijdstraf krijgt, mag niet aan het spel deelnemen maar er wordt dan geen bijbehorende tijdstraf toegekend. Uitzondering hierop betreft incorrecte wedstrijduitrusting die gecorrigeerd mag worden door de betreffende speler waarna deze mag deelnemen aan de wedstrijd. Iemand die een overtreding begaat die leidt tot een wedstrijdstraf mag niet deelnemen aan de wedstrijd inclusief eventuele extra tijd en strafballen.*

- 2) Een wedstrijdstraf wordt altijd vergezeld door een vijf-minuten tijdstraf.

*De aanvoerder zal dan een veldspeler aanwijzen die nog geen tijdstraf uitzit om de straf uit te zitten, inclusief eventuele andere tijdstraffen die de speler of begeleider die de wedstrijdstraf opliep nog had. Alleen de bestrafte speler zal op het wedstrijdformulier genoteerd worden. Eventuele persoonlijke straffen, die de bestrafte speler nog moest uitzitten, vervallen. Als een speler die een wedstrijdstraf gekregen heeft nog een overtreding maakt die een wedstrijdstraf tot gevolg zou hebben, dan wordt de overtreding met de zwaardere wedstrijdstraf genoteerd op het wedstrijdformulier.*

**612 Wedstrijdstraf 1**

- 1) De wedstrijdstraf 1 leidt tot schorsing van de rest van de wedstrijd en heeft geen verdere bestraffing tot gevolg voor de betrokken speler.

**613 Overtredingen die leiden tot een wedstrijdstraf 1**

- 1) Als een veldspeler een niet-goedgekeurde stick, een stick bestaande uit een blad en een schacht van twee verschillende merken, of een stick met een te grote kromming van het blad gebruikt. Als een keeper een incorrect gezichtsmasker gebruikt. **(geen teken)**

*Een stick zonder goedkeurings-markering zal altijd beschouwd worden niet goedgekeurd te zijn.*

- 2) Als een speler of een begeleider die niet op het wedstrijdformulier genoteerd staat aan het spel deelneemt. **(geen teken)**

- 3) Als een speler schuldig is aan onophoudelijk of herhaaldelijk onsportief gedrag. **(925)**  
De wedstrijdstraf vervangt de tweede persoonlijke straf, maar zal wel worden vergezeld van een vijf-minuten tijdstraf. Onophoudelijk betekent in dezelfde actie en herhaaldelijk voor de tweede keer in dezelfde wedstrijd.

- 4) Als een speler, in woede, zijn stick of andere delen van de uitrusting breekt. **(925)**



- 5) Als een speler schuldig is aan gevaarlijk fysiek spel. **(909)**  
*De overtreding wordt gemaakt in een spelsituatie en omvat ook situaties waarin een speler, in een spelsituatie, zichzelf op zijn tegenstander werpt, tegen de boarding of het doel aan tackelt, gooit of laat struikelen*

**614 Wedstrijdstraf 2**

- 1) Een wedstrijdstraf 2 leidt ook tot een schorsing voor de volgende wedstrijd in dezelfde competitie.

**615 Overtredingen die leiden tot een wedstrijdstraf 2**

- 1) Als een speler of begeleider zich tot een handgemeen inlaat. **(909)**  
*Een handgemeen is een milde vorm van een gevecht zonder slaan of schoppen waarbij de spelers gehoor geven aan pogingen om de vechtenden te scheiden.*
- 2) Als een speler voor de tweede keer in dezelfde wedstrijd een overtreding begaat, die met een vijf-minuten tijdstraf bestraft wordt. **(geen teken)**  
*De wedstrijdstraf vervangt de tweede vijf-minuten tijdstraf maar wordt wel vergezeld door een vijf- minuten tijdstraf.*
- 3) Als een begeleider zich onophoudelijk onsportief gedraagt. **(925)**  
*De wedstrijdstraf vervangt de tweede twee-minuten tijdstraf + tien-minuten persoonlijke straf, maar wordt wel vergezeld door een vijf-minuten tijdstraf.*
- 4) Als een speler een deel van zijn uitrusting, dat op het punt staat gecontroleerd te gaan worden, voor de controle probeert te corrigeren of om te wisselen. **(925)**
- 5) Als een speler of begeleider een overtreding maakt, met duidelijk geen ander doel dan spelbederf. **(925)**  
*Hieronder valt de situatie waarin:  
 Een bestrafte speler opzettelijk het veld betreedt tijdens het spel voordat zijn straf afloopt of opgeheven is. Als het veld wordt betreden tijdens een onderbreking van het spel wordt een twee-minuten tijdstraf toegekend. Als het wedstrijdsecretariaat er verantwoordelijk voor is dat een speler onterecht te vroeg wordt toegelaten tot het veld en de fout wordt opgemerkt tijdens normale speeltijd dan herneemt de speler zijn positie op de strafbank. Dit leidt niet tot extra straf tijd en de speler keert terug in het veld als zijn reguliere straf tijd afloopt. Als de fout wordt opgemerkt na afloop van de reguliere speeltijd wordt geen verdere actie ondernomen.  
 Een geblesseerde speler, die is vervangen op de strafbank, deelneemt aan het spel voordat de straf tijd afgelopen is.  
 Een speler wiens straf is afgelopen het veld betreedt, ondanks dat het aantal spelers hem noodzaakt te wachten tot de volgende onderbreking, dan kan dit, afhankelijk van de oorzaak, beschouwd worden als 'spelen met te veel spelers'.  
 Overtredingen worden begaan door een team vanuit de wisselzone tijdens een strafbal.  
 Uitrusting vanuit de wisselzone wordt gegooid tijdens het spel.  
 Een speler die niet bezig is met een wissel deelneemt of probeert deel te nemen aan het spel vanuit de wisselzone. Dit omvat ook situaties waarin een speler of begeleider bewust tegen de boarding schopt van buiten het veld zodanig dat het spel wordt beïnvloed.  
 Een speler deelneemt als veldspeler nadat hij heeft deelgenomen als keeper in dezelfde wedstrijd. Een team opzettelijk te veel spelers in het veld heeft.*
- 6) Als een speler een beschadigde stick blijft gebruiken of een verstevigde of verlengde schacht gebruikt. **(geen teken)**

**616 Wedstrijdstraf 3**

- 1) Een wedstrijdstraf 3 leidt ook tot een schorsing voor de volgende wedstrijd in dezelfde competitie en een verdere bestraffing door de tuchtcommissie.

**617 Overtredingen die leiden tot een wedstrijdstraf 3**

- 1) Als een speler of begeleider in een gevecht betrokken is. **(909)**

*Onder een gevecht wordt verstaan slaan of schoppen.*

- 2) Als een speler of begeleider zich schuldig maakt aan een grove overtreding. **(909)**  
*Hieronder valt ook het gooien van de stick of andere uitrusting naar de tegenstander.*
- 3) Als een speler of begeleider schuldig is aan grof wangedrag. **(925)**  
*Grof wangedrag houdt onder meer in: scheidsrechters, spelers, begeleiders, officials of toeschouwers grof beledigen.*
- 4) Als een speler of begeleider schuldig is aan gewelddadig gedrag. **(909)**  
*Gewelddadig gedrag betekent een opzettelijke inbreuk op de fysieke integriteit van de persoon zonder toebrengen van letsel. Hieronder valt ook het spugen naar een speler etc.*

## 7 DOELPUNTEN

### 701 Geldige doelpunten

- 1) Een doelpunt is geldig als het op correcte wijze gemaakt is en is bevestigd door middel van een face-off op de middenstip.

*Alle geldige doelpunten worden genoteerd op het wedstrijdformulier met het tijdstip en nummer van de speler die het doelpunt maakte en de speler die de assist gaf. Een assist gevende speler is een teamgenoot die direct bij het scoren betrokken was. Alleen één assist per doelpunt zal worden genoteerd. Een doelpunt dat gemaakt wordt in extra tijd of door middel van een strafbal na afloop van een spelperiode of de wedstrijd wordt niet bevestigd door een face-off, maar al goedgekeurd nadat de scheidsrechters naar de middenstip wijzen en het doelpunt genoteerd is op het wedstrijdformulier.*

- 2) Een geldig doelpunt zal niet worden afgekeurd na het nemen van de face-off.

*Als de scheidsrechters zeker weten dat een geldig doelpunt niet correct is zal dit genoteerd worden.*

### 702 Op correcte wijze gemaakte doelpunten

- 1) Als de gehele bal de doellijn van de voorkant van het doel af gepasseerd is na correct gespeeld te zijn. Correct wil zeggen met de stick van een veldspeler gespeeld zonder dat er een overtreding van het aanvallende team aan vooraf ging die leidt tot een vrije slag of tijdstraf, in samenhang met of onmiddellijk voor het doelpunt.

*Hieronder valt de situatie waarin:*

*Het doel is verplaatst en de bal passeert in de ruimte die normaliter ingenomen wordt door het doel.*

*Een eigen doelpunt wordt gemaakt. Als een eigen doelpunt wordt beschouwd als een verdediger actief met zijn stick of het lichaam de bal in eigen doel werkt. Als het team dat niet in overtreding is een eigen doelpunt maakt tijdens een uitgestelde tijdstraf is het doelpunt ook geldig. Een eigen doelpunt wordt genoteerd als EG (Eigen Goal) of OG (Own Goal).*

- 2) Als de gehele bal de doellijn van de voorkant van het doel af gepasseerd is na als laatste door een speler van het verdedigende team met de stick of met het lichaam gespeeld te zijn, of onbewust door een speler van het aanvallende team met het lichaam, zonder dat er een overtreding van het aanvallende team aan vooraf ging die leidt tot een vrije slag of tijdstraf, in samenhang met of onmiddellijk voor het doelpunt.

*Als een speler het doelpunt maakt met een incorrecte stick en de fout wordt pas opgemerkt nadat de bal over de doellijn is, wordt het doelpunt goedgekeurd.*

- 3) Als een speler die niet op het wedstrijdformulier voorkomt betrokken is bij het doelpunt.

*Betrokken houdt in het doelpunt maken of een assist geven.*

### 703 Ongeldige doelpunten

- 1) Wanneer een speler van het aanvallende team een overtreding heeft begaan die normaliter zou leiden tot een vrije slag of tijdstraf in samenhang met of onmiddellijk voor het doelpunt.

#### **(voorgeschreven teken)**

*Hieronder valt ook wanneer een team een doelpunt maakt met te veel spelers of een bestrafte speler op het veld en wanneer een speler van het aanvallende team opzettelijk het doel heeft verplaatst.*

- 2) Als een speler van het aanvallende team de bal bewust met een lichaamsdeel schopt of speelt en de bal gaat in het doel zelfs nadat een tegenstander, de uitrusting van een tegenstander of een speler van het aanvallende team deze heeft aangeraakt.

*Omdat dit geen overtreding is wordt het spel hervat met een face-off.*

- 3) Als de bal de doellijn passeert tijdens of na een fluitsignaal.

- 4) Als de bal in het doel belandt zonder de doellijn van de voorkant van het doel gepasseerd te zijn.

- 5) Als de keeper de bal in het doel van de tegenstander gooit of schopt zelfs nadat een tegenstander, de uitrusting van een tegenstander of een speler van het aanvallende team deze heeft aangeraakt. Omdat dit geen overtreding is wordt het spel met een face-off hervat.
  
- 6) Als het team in overtreding een doelpunt maakt tijdens een uitgestelde tijdstraf.  
*De tijdstraf wordt uitgevoerd en het spel hervat met een face-off.*

## 8 GEVOLGTEKENS

**801**  
**Speeltijd stopzetten / Time-Out**

(de vingertoppen loodrecht op de palm van de hand)



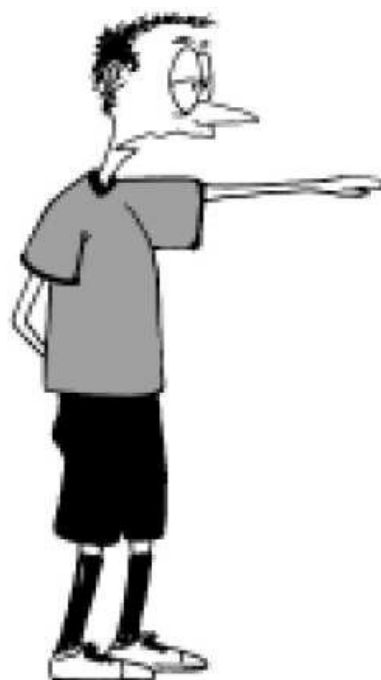
**802**  
**Face-Off**

(de onderarmen horizontaal;  
de handpalmen naar beneden gericht)



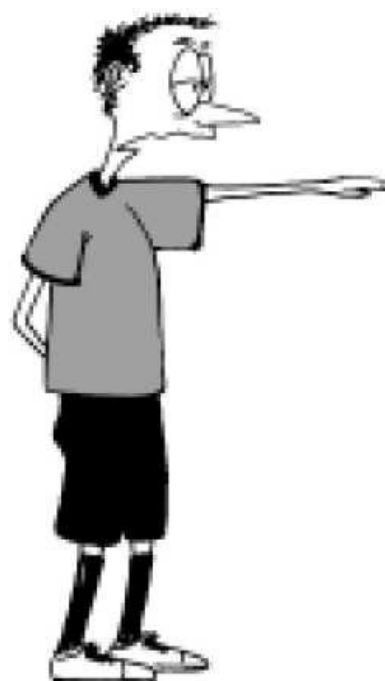
**803**  
**Inslag**

(de arm horizontaal in de richting van het voordeel;  
de handpalm naar beneden gericht)



**804**  
**Vrije slag**

(de arm horizontaal in de richting van het voordeel;  
de handpalm naar beneden gericht)



**805**  
**Voordeel**

(de arm in de richting van het voordeel;  
de handpalm naar boven gericht)



**806**  
**Strafbal**

**807**  
**Uitgestelde straf / Uitgestelde strafbal**

(de arm verticaal;  
de handpalm naar voren gericht)



**808**  
**Tijdstraf / Persoonlijke straf**

(de arm verticaal;  
het aantal minuten met de vingers aangegeven;  
10 minuten met een gesloten vuist)



**809**  
**Wedstrijdstraf**  
(de arm verticaal)



**810**  
**Doelpunt**

(de arm eerst in de richting van het doel,  
vervolgens in de richting van de middenstip;  
de handpalm naar beneden gericht)



**811**  
**Speel verder / Incorrect gescoord doelpunt**

(de armen horizontaal;  
de handpalmen naar beneden gericht)



## 9 TEKENS VOOR OVERTREDINGEN

**901**  
**Incorrecte slag**  
(Eén slag met de hand)



**902**  
**Blokken van de stick van een tegenstander**  
(de handpalmen naar beneden gericht)



**903**  
**Liften van de stick van een tegenstander**  
(de handpalmen naar beneden gericht)



**904**  
**Hoge stick**

(vasthouden van een stick imiteren)



**905**  
**Stick, voet of been tussen de benen van een tegenstander plaatsen**

**906**  
**Haken**

(de onderarmen horizontaal;  
vasthouden van een stick imiteren)



**907**  
**Incorrect duwen**

(kan ook met één hand uitgevoerd worden)



**908**  
**Achterwaarts tegen een tegenstander oplopen**

(de handen tot een kom gevormd;  
de handpalmen naar boven gericht;  
de onderarmen achterwaarts trekken)



**909**  
**Ruw gedrag**

(de achterkant van de handen naar boven gericht)

910  
Vasthouden



911  
Obstructie



912  
Incorrecte trap

(de voet naar buiten gekeerd ter hoogte van de enkel)



**913**  
**Hoge trap**

(de voet naar buiten gekeerd ter hoogte van de knie)



**914**  
**Betreden van het doelgebied**



**915**  
**Incorrecte afstand**  
(de onderarmen verticaal)



**916**  
**Incorrecte sprong**

(de handpalmen naar boven gericht)



**917**  
**Incorrecte uitworp**

(de onderarmen horizontaal;  
de handpalmen naar elkaar gericht)



**918**  
**Incorrecte inslag / Incorrecte vrije slag**

(de handpalm naar boven gericht;  
eerst in de richting van de oorspronkelijke vrije slag,  
vervolgens bewegen zoals aangegeven)



**919**  
**Liggend de bal spelen**

(de handpalmen naar beneden gericht)



**920**  
**Hands**

(de handpalmen naar boven gericht)



**921**  
**Kopbal**

(de handpalm naar het voorhoofd gericht)



**922**  
**Incorrecte wissel**  
(de onderarmen roteren)



**923**  
**Herhaaldelijke overtredingen**



**924**  
**Spel vertragen**

**925**  
**Wangedrag**





## APPENDIX A: Kleinveldvariant zonder keeper

Belangrijkste verschillen met de grootveld variant zijn dat het speelveld kleiner is en dat er zonder keeper en slechts met vier veldspelers gespeeld wordt. Vaak wordt met een mixed team gespeeld. In deze appendix wordt nader ingegaan op de verschillen en de consequenties daarvan voor de spelregels. Waar van toepassing wordt gerefereerd aan de nummering in het hoofddocument.

Algemeen: Alle regels die refereren aan een keeper zijn niet van toepassing.

### 101 Afmetingen van het speelveld

- 1) Het speelveld is **27m x 15m** groot (minimaal **25m x 14m**)

### 102 Markeringen op het speelveld

- 2) Een middellijn is niet nodig
- 3) Keepersgebieden zoals bij grootveld zijn niet in gebruik.
- 4) Doelgebieden van **0,90m x 1,90m** worden aangegeven op **1,80m** vanaf de korte zijden van het speelveld.
- 6) Face-off punten worden gemarkeerd op de middellijn en op de denkbeeldige uitbreiding van de doellijnen, **1,0m** vanaf de lange zijden van het speelveld
- 7) Op 7 meter afstand recht voor de doellijnen wordt met een kruis een strafbalmarkering aangebracht.

### 103 Het doel

- 1) Het doel is 90 cm breed en 60 cm hoog. De diepte bedraagt aan de grond 50 cm.

### 104 Wisselzones

- 1) Wisselzones met een lengte van **6 m** worden gemarkeerd langs de lange zijden van het speelveld op 5 m van de middellijn. Er staan banken in voor de spelers.  
De wisselzones worden gemarkeerd op de boarding, De wisselzones hebben een maximale diepte van 3 m, gemeten vanaf de boarding. De spelersbank, die plaats moet bieden aan tenminste veertien personen, moet op voldoende afstand van de boarding staan.

### 201 Normale speeltijd

- 1) De duur van een wedstrijd is **3 x 10 minuten**, met een pauze van **2 minuten** tussen deze periodes om van speelhelft te wisselen.

### 301 Spelers

- 1) Een team mag per wedstrijd maximaal **veertien** spelers inzetten. Deze spelers dienen op het wedstrijdformulier genoteerd te worden. **Er is geen keeper.**
- 2) Tijdens het spel bevinden zich per team maximaal vier spelers in het veld.  
Bij aanvang van een wedstrijd moet een team tenminste **4** veldspelers hebben. Anders is de uitslag 5-0 voor het team dat niet in overtreding is. Tijdens het spel moet een team tenminste twee spelers kunnen opstellen of anders wordt de wedstrijd afgebroken en heeft het team de wedstrijd verloren met 0-5 of, als dat voor het niet overtredende team voordeliger is, het tot dan toe behaalde resultaat.

### 401 Spelerskleding

- 3) Alle shirts zijn genummerd. Nummer 1 mag ook voor veldspelers gebruikt worden.

**502 Face-off (802)**

- 4) Alle spelers, behalve degenen die de face-off nemen dienen zonder dat de scheidsrechters hiertoe moeten aanmanen op tenminste **2 m** afstand van de bal te staan, inclusief hun sticks.

**504 Inslag (803)**

- 2) Een inslag wordt genomen op de plaats waar de bal het speelveld verliet, uiterlijk **1 m** van de boarding af. Een inslag wordt nooit genomen achter het verlengde van de doellijn.
- 3) De tegenstanders dienen zich inclusief stick, zonder aanmaning van de scheidsrechter, op tenminste **2 m** afstand van de plaats van de inslag te begeven.

**506 Vrije slag (804)**

- 2) Een vrije slag wordt genomen op de plaats van de overtreding maar nooit genomen achter het verlengde van de doellijn of binnen **2,5 m van het doelgebied**.
- 3) De tegenstanders dienen zich inclusief stick, zonder aanmaning van de scheidsrechter, op tenminste **2 m** afstand van de plaats van de vrije slag te begeven.
- 10) Als een veldspeler in het doelgebied komt. **(914)**

**602 Uitvoering van een tijdstraf**

- 3) Als meer dan twee spelers van hetzelfde team gelijktijdig een tijdstraf moeten uitzitten, heeft het team het recht, met **twee** spelers verder te spelen.

**605 Overtredingen die leiden tot een twee-minuten tijdstraf**

- 9) Als een speler, bij een inslag of een vrije slag geen **2 m** afstand houdt. **(915)**
- 19) Als een **veldspeler** ondanks waarschuwen van de scheidsrechters nalaat het doel op de juiste plaats terug te zetten. **(925)**

**609 Persoonlijke vijf-minuten tijdstraf**

De persoonlijke tijdstraf is vijf minuten.

- 1) Als de tegenstander een doelpunt maakt gedurende de vijf-minuten persoonlijke tijdstraf wordt deze straf niet opgeheven.

**610 Overtredingen die leiden tot een twee-minuten tijdstraf plus een vijf-minuten persoonlijk straf**

De persoonlijke tijdstraf is vijf minuten.

## APPENDIX B: Kleinveldvariant met keeper

De kleinveld variant van floorball met keeper wordt ook vaak als 'Zwitserse variant' aangeduid. Belangrijkste verschillen met de grootveld variant zijn dat het speelveld kleiner is en dat er slechts met drie veldspelers (en een keeper) gespeeld wordt. In deze appendix wordt nader ingegaan op de verschillen en de consequenties daarvan voor de spelregels. Waar van toepassing wordt gerefereerd aan de nummering in het hoofddocument.

### 101 Afmetingen van het speelveld

- 1) Het speelveld is **27m x 15m** groot (minimaal **25m x 14m**)

### 102 Markeringen op het speelveld

- 3) Keepersgebieden van **3m x 4,5m** worden aangegeven op **2,35m** vanaf de korte zijden van het speelveld.
- 6) Face-off punten worden gemarkeerd op de middellijn en op de denkbeeldige uitbreiding van de doellijnen, **1,0m** vanaf de lange zijden van het speelveld

### 104 Wisselzones

- 1) Wisselzones met een lengte van **6m** worden gemarkeerd langs de lange zijden van het speelveld op 5 m van de middellijn. Er staan banken in voor de spelers. De wisselzones worden gemarkeerd op de boarding, De wisselzones hebben een maximale diepte van 3m, gemeten vanaf de boarding. De spelersbank, die plaats moet bieden aan tenminste **vijftien personen**, moet op voldoende afstand van de boarding staan.

### 201 Normale speeltijd

- 1) De duur van een wedstrijd is **2 x 20 minuten**, met een pauze van **5 minuten** tussen deze periodes om van speelhelft te wisselen.

### 301 Spelers

- 1) Een team mag per wedstrijd maximaal **vijftien spelers** inzetten. Deze spelers dienen op het wedstrijdformulier genoteerd te worden.
- 2) Tijdens het spel bevinden zich per team maximaal vier spelers in het veld waarvan slechts één keeper. Bij aanvang van een wedstrijd moet een team tenminste **drje** veldspelers en een correct uitgeruste keeper hebben. Anders is de uitslag 5-0 voor het team dat niet in overtreding is. Tijdens het spel moet een team tenminste **drie** spelers kunnen opstellen of anders wordt de wedstrijd afgebroken en heeft het team de wedstrijd verloren met 0-5 of, als dat voor het niet overtredende team voordeliger is, het tot dan toe behaalde resultaat.

### 502 Face-off (802)

- 4) Alle spelers, behalve degenen die de face-off nemen dienen zonder dat de scheidsrechters hiertoe moeten aanmanen op tenminste **2 m** afstand van de bal te staan, inclusief hun sticks.

### 504 Inslag (803)

- 2) Een inslag wordt genomen op de plaats waar de bal het speelveld verliet, uiterlijk **1 m** van de boarding af. Een inslag wordt nooit genomen achter het verlengde van de doellijn.
- 3) De tegenstanders dienen zich inclusief stick, zonder aanmaning van de scheidsrechter, op tenminste **2 m** afstand van de plaats van de inslag te begeven.

**506 Vrije slag (804)**

- 2) Een vrije slag wordt genomen op de plaats van de overtreding maar nooit genomen achter het verlengde van de doellijn of binnen **2,5 m** van het doelgebied.
- 3) De tegenstanders dienen zich inclusief stick, zonder aanmaning van de scheidsrechter, op tenminste **2 m** afstand van de plaats van de vrije slag te begeven.

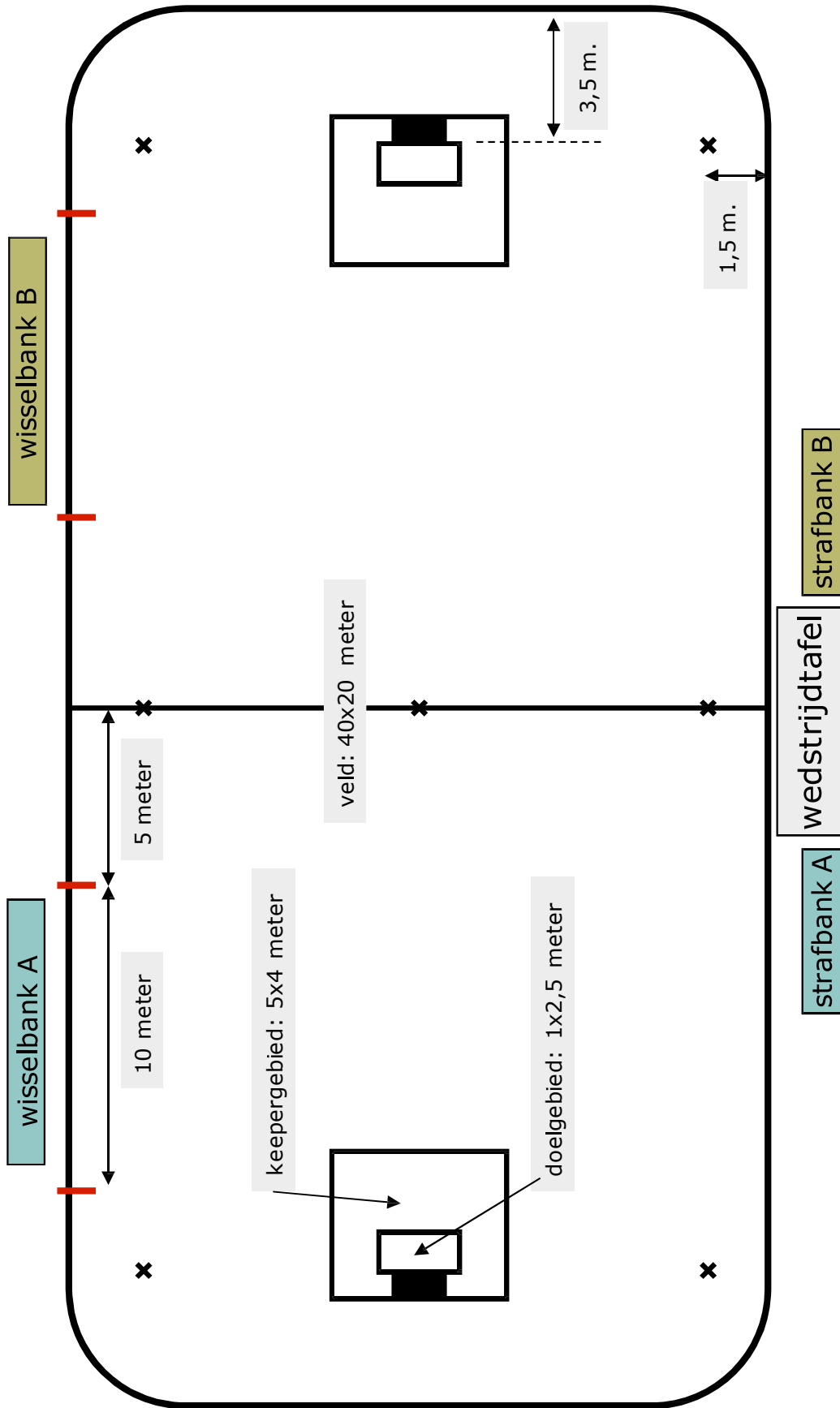
**602 Uitvoering van een tijdstraf**

- 3) Als meer dan twee spelers van hetzelfde team gelijktijdig een tijdstraf moeten uitzitten, heeft het team het recht, met **drie** spelers verder te spelen.

**605 Overtredingen die leiden tot een twee-minuten tijdstraf**

- 9) Als een speler, bij een inslag of een vrije slag geen **2 m** afstand houdt. **(915)**

# APPENDIX C: Illustratie van het speelveld



© Nederlandse Floorball en Unihockey Bond, februari 2018.

**website:** <http://www.nefub.nl>

**e-mail:** [info@nefub.nl](mailto:info@nefub.nl)

**Oorspronkelijke vertaling:** Jos Groot Lipman

**Afbeeldingen:** Anna Eriksson

**Het speelveld:** Johan Kruseman

**Revisies:** Eva Smal, Hans Botman, Johan Kruseman, Robbert Weideveld, Carlijn Martens

Alle rechten voorbehouden aan de IFF en NeFUB. Het is toegestaan deze spelregels te kopiëren en verspreiden ten behoeve van de promotie van floorball. Voor alle andere doelen is vooraf schriftelijke toestemming van de NeFUB vereist.